

LOGOSWARE THINO Maker

操作マニュアル

09 製-TH010014-26 第 26 版: 2017 年 10 月 12 日 製品バージョン: 1.13.4 以降

第1章.	はじめに	6
1-1. र	ニュアルについて	7
1-1-2. 1-1-2.	付属マニュアルの構成そのほかの情報	7 7
1-2. 動作	乍環境	8
1-2-1. 1-2-2.	作成ソフト側(推奨環境) 閲覧側(推奨環境)	8 8
1-3. 制网	艮事項	10
1-3-1. 1-3-2. 1-3-3.	重要なお知らせ 体験版の制限事項 ご契約プランごとの制限事項	10
1-4. LO	GOSWARE THiNQ Maker で作れるコンテンツ	
1-4-1. 1-4-2.	基本的なコンテンツ 応用コンテンツ	11 12
第2章.	コンテンツを作る前に	13
2-1. 素林	オを準備しよう(素材規約)	14
2-1-1. 2-1-2. 2-1-3.	画像ファイル 動画ファイル 音声ファイル	14 15 15
2-2. TH	iNQ の共通操作	16
2-2-1. 2-2-2. 2-2-3. 2-2-4.	テキスト装飾(リッチテキストエディタ編集) テキスト装飾(リンク設定について)	
2-2-5.	レイアウトの選択のコツ	24

第3章.	コンテンツを作成する	25
3-1. 新規	見作成・既存コンテンツ編集	
3-1-1. 3-1-2. 3-1-3.	新規作成手順	26 27
3-2. コン	/テンツ設定画面	31
3-2-1. 3-2-2. 3-2-3.	基本設定タブ 画面設定タブ 問題データ設定タブ	31
3-3. 問題	恿詳細データ設定画面	51
3-3-1. 3-3-2. 3-3-3. 3-3-4.	基本設定タブ 問題設定タブ 選択肢設定タブ 解説/資料設定タブ	51 54 56 63
3-4. 作成 3-5. 作成	伐したコンテンツを確認する 伐したコンテンツを保存する	66 69
第4章.	コンテンツを公開する	70
4-1. コン 4-2. We	νテンツ公開の概要 b サーバー/オンラインストレージで公開する	71 73
4-2-1. 4-2-2. 4-2-3.	書き出し設定を行う Web サーバーでアップロードする(FTP の例) オンラインストレージへアップロードする	73 75 77
4-3. LM	S で公開する	80
4-3-1. 4-3-2.	書き出し設定を行う LMS ヘアップロードする	80 85
		~ ~

第5章.スコア機能(簡易履歴管理).......86

5-1.	スコアとは?	87
付録	A (環境設定)	88
A1.	自 PC 内のコンテンツを閲覧する方法(グローバルセキュリティの設	定)89
A2.	スキンセットの追加	90
A3.	LOGOSWARE THiNQ Maker のアンインストール	93
A4.	ワークスペースの変更	94
A5.	アップデート機能	95
A6.	プレイヤーバージョンを設定する	
A7.	統計レホート設定	
付録	B (応用設定)	99
B1.	インポート機能	100
B2.	コンテンツのテンプレート作成	101
B3.	CSV による問題一括登録	102
B4.	問題データ読込/出力(問題ごとの流用・バックアップ)	103
B4-	1. 問題データ出力	103
B4-2	2. 問題データ読込	104
B5.	コンテンツ埋め込み機能	105
B6.	コンテンツを CD/DVD で配布する	108
B6-	1. オフライン閲覧キットを使用する方法	108
B7.	コンテンツを連結する	109
B7-	1. コンテンツの連結とは	109
B7-2	2. リンク先コンテンツへの引き渡し機能	109
B7-3	3. 連結されたコンテンツを作成する	109
付録	C (仕様)	110
C1.	Flash コンテンツと HTML5 コンテンツの違い	111
その)他の注意点	112
C2.	コンテンツ用途「アンケート」について	113

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

C3. LMS 利用時の注意点のまとめ......114

お問い合わせ・更新履歴118

お問い合わせ	
お問い合わせの前に	119
お問い合わせ窓口	
	100
史新復從	IZU

本書では()のように略名で説明します。

- LOGOSWARE THINQ Maker (THINQ Maker) クイズ作成ソフト
- LOGOSWARE STORM Maker (STORM Maker) プレゼン型コンテンツ作成ソフト
- LOGOSWARE FLIPPER U (FLIPPER U)
 デジタルブック作成ソフト
- LOGOSWARE オンラインストレージ(オンラインンストレージ) 公開用 Web サーバー
- LOGOSWARE Platon (Platon)
 学習管理システム

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

第1章. はじめに

1-1. マニュアルについて

1-1-2. 付属マニュアルの構成

クイズ・テスト作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker は、以下の内容で構成されています。

- LOGOSWARE THINQ Maker セットアップガイド インストール、ライセンス認証など、ご使用になる前の各種設定を記載した本マニ ュアルです。 https://doclib.logosware.com/#/content/303
- LOGOSWARE THINQ Maker 簡単チュートリアル テスト用コンテンツ作成〜書き出しまでの基本的な操作マニュアルです。 https://doclib.logosware.com/#/content/38
- LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル
 LOGOSWARE THINQ Maker の使用方法を記載したマニュアルです。

1-1-2. そのほかの情報

- FAQ トラブル情報やよくあるご質問をまとめています。 <u>http://suite.logosware.com/thinq-maker/support/faq/</u>
- お客さまサポートサイト 無料オンラインセミナー、無料eラーニング、技術情報などを公開しています。 ロゴスウェア製品ご契約の皆様のためのポータルサイトです。 <u>http://learning.logosware.com/</u>

1-2. 動作環境

1-2-1. 作成ソフト側(推奨環境)

OS	Windows® 10
	Windows® 8、8.1
	Windows® 7
メモリ	メモリ 2GB 以上(4GB 以上推奨)
モニタ	解像度 1024×768、16 ビット以上を表示可能なカラーモニタ
ソフトウェア	● Adobe AIR 2.0 以上のランタイム環境
	LOGOSWARE THiNQ Maker インストール時に合わせてイン
	ストールされるため、 別途準備いただく必要はございません。
	● .NET Framework 3.5 SP1 以上
	● Flash Player® 12 以上
環境	インターネット接続環境
	✓ ソフトウェア起動時にアップデート情報の確認を行います。
	最新プログラムがリリースされている場合は、弊社サーバーより
	ダウンロードを実行します。
	✓ インストール時には管理者権限のアカウントでログインしてい
	る必要があります。

1-2-2. 閲覧側(推奨環境)

1-2-2-1.パソコン

	Windows®	Mac®
OS	Windows®10 Windows® 8、8.1 Windows® 7	Mac OS® X 10.8 以上
モニタ	解像度 1024×768、16 ビッ	ト以上を表示可能なカラーモニタ

ソフトウェア	Internet Explorer10以上 ※1	Safari 最新版
	Edge 最新版 ※2	Firefox 最新版
	Firefox 最新版	Chrome 最新版
	Chrome 最新版	
プラグイン	Flash Player 12 以上	
	 ✓ Flash 用コンテンツを閲覧す を閲覧する場合は不要。 	「るときのみ。HTML5 用コンテンツ
環境	インターネット接続環境	

- ✓ OS 及びブラウザの環境につきましては、Adobe Flash Player のシステム条件に 依存します。詳細は <u>Adobe 社 Web サイト</u>でご確認ください。
- ✓ ※1) Internet Explorer11の注意点は以下をご参照ください http://learning.logosware.com/2013/11/05/news-140/
- ✓ ※2) 一部、機能制限があります。以下をご参照ください
 http://learning.logosware.com/wp-content/uploads/15-OT140519.pdf

1-2-2-2.スマートフォン/タブレット

対応機種	~	標準ブラウザでの閲覧を前提とします。
	•	iPhone: iOS9 以上
	•	iPad : iOS9 以上
	•	Android : 4.4 以上
		<u>Android 対応機種リストはこちら</u> をご覧ください。

✓ 1.9.2 以前の LOGOSWARE THINQ Maker で作成したコンテンツの場合、
 Android での動画・音声の再生には FlashPlayer10 以上がインストールされてい
 る必要があります。

1-3. 制限事項

1-3-1. 重要なお知らせ

LOGOSWARE THINQ Maker をご契約、ご利用いただくにあたって、事前に確認して いただきたい事柄があります。以下を参照してください。 https://download.logosware.com/soft/notice/th/13-TH030347-05.pdf

1-3-2. 体験版の制限事項

体験版では一部の機能が制限されます。以下を参照してください。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/213/

- ✓ コンテンツに「Sample」と表示されます。
- ✓ オンラインストレージを体験版として利用している場合、自動で公開期限が1週間 後にセットされます。1週間以上、また無制限に設定することができません。使用 容量の上限は 50MB です。

1-3-3. ご契約プランごとの制限事項

ご契約のグレード(バリュー/レギュラー/エキスパート)によっては、一部機能が制限されます。以下を参照してください。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/202/

1-4. LOGOSWARE THINQ Maker で作 れるコンテンツ

1-4-1. 基本的なコンテンツ

クイズコンテンツ、アンケートコンテンツ

Flash コンテンツ (パソコンのみ)

HTML5 コンテンツ (パソコン、スマートフォン、タブレット)



クイズコンテンツ

- 勉強のためのクイズや、理解度テストなどにご利用いただけます。
- 制限時間、問題のシャッフルなど、さまざまな機能を使うことができます。

アンケートコンテンツ

- さまざまなアンケートにご利用いただけます。
- 基本的な作成方法はクイズコンテンツと同様です。
- ✓ HTML5 コンテンツでは、一部機能が制限されます。
 「<u>C1. Flash コンテンツと HTML5 コンテンツの違い</u>」をご参照ください。
- ✓ 必ず解説を見せたいコンテンツの場合、HTML5 をお勧めします。HTML5 コンテ ンツでは、採点後に解説を表示してから先に進みます(判定モード「一問ごと」の 場合)。

1-4-2. 応用コンテンツ

必要に合わせて、さまざまなコンテンツを作成できます。

- 結果の履歴を取得する
 クイズ、アンケートの履歴を取る方法は2つあります。
 - LMS (Learning Management System/学習管理システム)に掲載する LMS は e ラーニングの進捗管理システムです。LOGOSWARE THINQ Maker コンテンツは、SCORM1.2、2004 に対応しているため、これらの規約に準 拠する LMS に掲載し進捗を管理できます。詳細は「<u>4-3.LMS で公開する</u>」を 参照してください。
 - スコア機能を使う スコアとは、LOGOSWARE THINQ Maker(レギュラー版、エキスパート版)の購入者に対して無償提供される簡易履歴蓄積システムです。LMS がなくても 履歴を取得できるので、省コストで結果を活かしたいときに最適です。詳細は 「第5章、スコア機能(簡易履歴管理)」を参照してください。



- 簡易パスワード付コンテンツの作成
 (詳細は「<u>4-2-1.書き出し設定を行う</u>」を参照してください)
- 追加スキンで見た目、機能を変える
 (詳細は「<u>A2.スキンセットの追加</u>」を参照してください)
- <u>B6. コンテンツを CD/DVD で配布する</u>

第2章. コンテンツを作る前に

2-1. 素材を準備しよう (素材規約)

2-1-1. 画像ファイル

- 挿入可能な画像ファイル形式は、「JPEG」「PNG」「SWF」「GIF」です。
- 自パソコン内の素材をご利用ください。ファイルサーバー上の素材を直接指定する と、正しく登録できません。
- 読み取り専用の画像ファイルは利用できません。 読み取り専用の画像ファイルを使用した場合、画像差し替え時等に画像がグレーア ウト状態となり、その後の動作が行えなくなる現象が発生します。
 - ✓ 読み取り専用ファイルの確認、およびその解除方法 エクスプローラー上の対象ファイルを右クリックし、表示されるメニューの 【 プロパティ 】を開きます。属性「読み取り専用」の欄のチェックボックス を確認します。チェックが入っている場合は読み取り専用です。 チェックボックスにチェックが入っている場合は、チェックをはずし、適用ボ タンをクリックします。
- レイアウト選択画面で「表示サイズ調整」とあるエリアに画像を入れると、自動的 にサイズを調整します。ただし、表示サイズと画像サイズが著しく異なる場合、き れいに調整されないことがあります。その場合は、ある程度表示サイズに近付けた サイズで画像をご用意ください。



PowerPoint を使って画像を作成するノウハウをまとめた資料は、以下を参照して ください。

http://doclib.logosware.com/content.html#!/54/

SWF ファイルは Flash8 以降の Flash Player で動作するものならば利用可能です。 ただし、SWF ファイルの設定によっては、コンテンツ表示上で問題になる場合が あります。(ご使用の際は十分な表示確認を行ってください。) オーサリング時の Flash 上で表示サイズ(例:200×200 ピクセル)を設定してパ ブリッシュできますが、実際に書き出された SWF の表示サイズは内部に含まれる MovieClip の位置やサイズに影響を受けます。(SWF の表示サイズは見えている 表示サイズとは異なる場合があります)

これにより THiNQ コンテンツ内で指定した表示位置やサイズに不具合が生じる場 合があります。

2-1-2. 動画ファイル

- 挿入可能なファイル形式は、「FLV」です。
- 自パソコン内の素材をご利用ください。ファイルサーバー上の素材を直接指定する と、正しく登録できません。

2-1-3. 音声ファイル

挿入可能なファイル形式は「MP3」です。

自パソコン内の素材をご利用ください。ファイルサーバー上の素材を直接指定すると、正しく登録できません。

2-2. THiNQ の共通操作

ここでは、LOGOSWARE THINQ Maker を操作するうえで様々なところに登場する共通操作をご紹介します。

2-2-1. テキスト装飾 (リッチテキストエディタ編集)

LOGOSWARE THINQ Maker では、通常のテキスト入力に加え、リッチテキストによるテキストデータの編集ができます。

1. 【 編集 】ボタンをクリックします。

		THINQ	Maker コンテンツ設定		<
THiNQ Mal	ker	テンプレート 📑 保存	コンテンツ 🕒 プレビュー	保存 ? ヘルプ 🕈 戻る	5
☆ 基本設定	🗔 画面設定	Q 問題データ設定			_
開始画面	マ あり なし				:
開始画面レイアウト	1)全画面テキスト&画	約 ※Flash用の設定			
画像 クリア	刻服 案内/說明	ホキマ		ふりがな 編集	

2. テキストを入力後、【保存】ボタンをクリックします。



設定できる項目は以下の通りです。

フォントサイズ変更、太字(B)、斜体(I)、アンダーライン(U)、色の変更(パ レット上で色を選択)、テキストの左揃え、中央揃え、右揃え、箇条書き、リンク 設定

2-2-2. テキスト装飾(リンク設定について)

テキスト装飾画面で、リンクの設定ができます。

1. リンクを設定したいテキスト範囲をドラックで選択します。

合格時メッセージ
おめでとうござい ます。 合格したあなたい、 <mark>、こちらのページ</mark> を、確認下さい。
キャンセル

2. URL を入力します。



- ✓ URL リンクを設定した場合、テキストに下線と色(青)が自動的に付きます。
- ✓ LOGOSWARE THINQ Maker の【表示】ボタンからは、URL リンクが開きません。
- ✓ リンクが設定されているテキスト個所にはルビ機能が使用できません。



2-2-3. ルビ機能(ふりがな編集)

LOGOSWARE THiNQ Maker では、テキストにルビを振ることができます。

1. 【 ふりがな 】ボタンをクリックします。



2. ふりがな入力欄にルビを入力します。



3. ルビを振りたい箇所をマウスでドラッグして選択状態にします。



4. 【 ふりがな追加 】ボタンをクリックします。



5. 【保存】ボタンをクリックします。

ふりがな設定	
①ふりがな入力	りかいと
②ふりがな設定す	するテキストをマウスで選択状態にして「ふりがな追加」ボタンを押す
りかいど <mark>理解度</mark> チュ	ェックテストです。
「開始」ボタ	タンをクリックして解答を始めてください。
ふりがなすべて質	() ※ ふりがな設定したテキスト部分をクリックすると個別にふりがなを到除できます。
キャンセル	保存

- ✓ ルビ機能は、Flash コンテンツと HTML5 コンテンツの両方に対応しています。
 ただし、HTML5 コンテンツでは、以下の制限があります。
 - iOS4.3 以上、Android 4 以上
 PC版コンテンツと同様にテキスト上部にルビが表示されます。
 例: 理解度チェックテスト
 - Android 4 未満 テキスト後部に括弧書きでルビが表示されます。
 例:理解度(りかいど)チェックテスト
- ✓ ルビ機能が使用できる項目は以下の通りです。
 開始画面の案内/説明テキスト、結果画面の合格時メッセージ・不合格時メッセージ、結果画面の得点別表示テキスト、問題画面の問題テキスト(すべての選択肢タイプ)、選択肢テキスト(択ープッシュボタン、択ーラジオボタン、複数選択チェック)、
 解説画面テキスト、資料画面テキスト
 但し、リンクが設定されているテキスト個所にはルビ機能が使用できません。
- ✓ ルビを削除する方法は以下の2通りあります。
 - 個別にルビを削除する場合

削除したいルビの選択範囲(ピンク色)をクリックします。

ふりがな設定
◎ふりがな入力 りかいと
②ふりがな設定するテキストをマウスで選択状態にして「ふりがな追加」ボタンを押す ふりがない
^{996,00} 理解度 <mark>チェックテストです。</mark>
「開始」ボタンをクリックして解答を始めてください。
ふり処収すべて制度 ×× ふりめな設定したテキン・普分をクリンクすると危険にふりめなを接触できます。
キャンセル 爆存

● 一括ですべてのルビを削除する場合
 【 ふりがなすべて削除 】ボタンをクリックします。

ふりがな設定
のふりがな入力 はじ
©ふりがな設定するテキストをマウスで選択状態にして「ふりがな追加」ボタンを押す ふりが深い
いめいと <mark>理解度</mark> チェックテストです。
かいし 「開始」ボタンをクリックして解答を始めてください。
3.950以すべて前原 さくりかな設定したテキスト番分をクリックすると電列によりがなを削除できます。
キャンセル 保存

2-2-4. 画像・動画・音声の設定のコツ

画像、動画、音声を登録する際に、【参照】ボタンから選択するだけでなく、ドラッグ &ドロップでもファイルを指定できます。

- ✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合 があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。
- 画像の例



● 動画・音声の例

G т	HiNQ Maker 問題詳	細データ設定								8			
*	★本設定	Q. 問題設定	; 遥択肢設定	一 解説	/ 資料設定	問題Ⅱ	D:1 ?	~JI/7	 				
	問題テキスト								編集				
	Choose the cor	rect one											
	as an explanati	on of the follov	ving photograph.										
											-		×
					@ _	퉬 « mate	erial 🕨 mp	3		▼ 49	mp	3の検索	٩
			1		金柱	ライブラリ	いに追加 ▼	共有 ▼	»	8	≡ •		0
	問題メディア設定	音声		I •	▶☆ お気(こ入り	名前	^	N	タイト	ル		
	音声ファイル設定	C:\Users\takaha	ama\Documents\TH	参照		(🔊 kashi	.mp3					
	自動再生開始秒数			0 🗧 秒	▶ 📰 デス	クトップ							
	解答開始タイプ	✔ 画面表示直後	メディア自動再生行	ž									
							•	III					Þ

2-2-5. レイアウトの選択のコツ

Flash コンテンツでは、レイアウトを変更することで画像、文章、選択肢などの表示位 置を変更できます。ここでは、レイアウトを選択するときのコツをご紹介します。

- ✓ HTML5 コンテンツではレイアウト選択は無効です。
- 1. 任意の画面レイアウトボタンをクリックします。(問題画面レイアウトの例)

6	a THiNQ Maker 問題	詳細データ設定					- • •
	茶 基本設定	Q 問題設定	📔 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:1	? ~117	○ 設定完了
	選択肢タイプ	択ープッシュボタン	-				
	問題画面レイアウト	44)問メディア全面/遠	訳版大メディ ※F	lash用の設定			
	14pg+11	-					

- 使用するレイアウトを、サンプル画像を参考に選択します。
 サンプル画像の見方は以下の通りです。
 - 赤枠部分: 指定したテキストが表示されるエリアです。
 - 灰色部分: 指定した画像、音声、動画などが配置されるエリアです。

画像類の上にテキストが表示) テキストが左に画像類が右に) テキストや画像類を大きく出したい時 テキストと画像類を分けて出したい時

2 7777	XHZ	*#Z
戦闘・画像 610×195 表示サイズ罰盤	ясляв в	範囲・画像 270×195 表示サイズ翡鯥 No#K 9
テキ本語、画像290×42	88	「字本湖面·川像290×42 日
テキ:潮面:/面除290×42 テキ:潮面:/面除290×42 テキ:潮面:/面除290×42 テキ:潮面:/面除290×42	-RRT RH	テキス制面・調像290×42 デキス制面・顕像290×42 デキス制面・顕像290×42 デキス制面・顕像290×42 ジッパマーク デキス制面・顕像290×42 デキス制面・顕像290×42 ジッパマーク
テキ-动面····································	20 20	テキ本制型・面像290×42 デキ本制型・面像290×42 ■
テキ 动 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	← →	テキス教査・画像290×42 「テキス教査・画像290×42 「テキス教査・画像290×42 」

- ✓ テキストや画像類は、必ず使用しなければいけないわけではありません。設定 されたときに表示される位置を表しています。
- 3. 最後に【 設定完了】 ボタンをクリックします。

第3章. コンテンツを作成する

3-1. 新規作成・既存コンテンツ編集

3-1-1. 新規作成手順

- 1. LOGOSWARE THINQ Maker を起動します。
- 2. スタートページで【新規作成】ボタンをクリックします。

777744 B1878284			# 17.862 · W
コンテンクの戦機体成を行います。 下の→戦からテンプレートを確認してくだおい。			- #971~hills
テンプレートタイル	2	対象端末	用油
プリインスト・ルシンフレート。 各設定選びをつくなけ後のテンプレートからスンテンツを解除作品します。 確認したがアプレートからコンテンス作用します。 ニー教のジブルフットンで駆逐り構成を発動できます。			+ 新現作成

「新規コンテンツ情報設定」画面で設定を行います。
 その後、【OK】ボタンをクリックします。

新規	見コンテンツ情報設定		
	フォルダ名(英数字のみ)		
	コンテンツタイトル		
	用途	✓ クイズ	アンケート
		※コンテンツ作成後の用途変更はて	きません。
	キャンセル		ОК

- フォルダ名(英数字のみ) THiNQ 内部にデータを保存するときのフォルダ名を半角英数字で指定します。
- コンテンツ名
 コンテンツのタイトルを指定します(閲覧者に表示されます)。
- 用途
 クイズを作成するか、アンケートを作成するか選択します。

ワンポイント

- 用途を変更したい場合はコンテンツをテンプレートとして保存し、テン プレートー覧からコンテンツを選択します。「新規コンテンツ情報設定」 画面が表示されますので、用途を変更し【OK】ボタンをクリックします。 テンプレートについては「<u>B2. コンテンツのテンプレート作成</u>」を参照 してください。
- アンケートの場合は、強制的に設定される項目があります。詳細は「<u>C2</u>. <u>コンテンツ用途「アンケート」について</u>」を参照してください。

3-1-2. 既存コンテンツの編集手順

一度保存したコンテンツは「コンテンツ編集」タブにリスト表示されます。

編集対象をダブルクリックか、選択して、下部の【編集】ボタンをクリックすると編集 できます。

🗟 THINQ Maker スタートページ					
	室 ホレージ 🛛 🛛 スコア	■ スキン管理 🖌 🛱	設定 ? ヘルプ		
コンテンツ作成コンテンツ編集			有効期限:無制限		
コンテンツの編集を行います。 下の一覧から編集対象コンテンツを選択してください。		-	削除 インボート		
<u></u> ହቶル	フォルダ名	対象端末	用途		
New sightseeing spot in Japan	many_language	PC	クイズ		
選択したコンテンツを編集します ※一覧のダブルクリックでも編集を開始できます					

3-1-3. スタートページの項目説明

	2=52 E	 ※ 設定 ? ヘルプ 引 有効期限:無料限
コンテンツの新規作成を行います。 下の一覧からテンプレートを選択してくたさい。		- テンプレート削除
テンプレートタイル	対象端末	用注
空コンテンツ	-	-
ブリインストールテンプレート。 各設定値がデフォルト値のテンプレートからコンテンツを新規作成します。		
」 選択したテンプレートからコンテンツを作成します。 ※一覧のダブルクリックで新規作成を開始できます。	5	➡新規作成

LOGOSWARE THINQ Maker ロゴマーク

クリックすると、バージョンなどのアプリケーション情報が表示されます。

- コンテンツ作成タブ コンテンツの新規作成画面が表示されます。
- コンテンツ編集タブ
 コンテンツの編集画面が表示されます。
- ③ テンプレートリスト

テンプレートを作成すると一覧に表示されます。初期状態は[空コンテンツ]のみ が表示されています。テンプレートを選択すると、下部にテンプレートの説明が表 示されます。

 ✓ テンプレートの作成方法については、付録「<u>B2. コンテンツのテンプレート作</u> 成」を参照してください。

- ④ 新規作成ボタン「新規コンテンツ情報設定」画面が表示され、作成を開始します。
- ⑤ テンプレート削除ボタン
 選択中のテンプレートが削除されます。「空コンテンツ」は削除できません。
- ⑥ ストレージボタン
 - オンラインストレージのライセンスを認証済みの場合、オンラインストレージの管理画面を開きます。オンラインストレージ画面については「<u>4-2-3.オンラインストレージへアップロードする</u>」を参照してください。
 - 未認証の場合、以下の画面が表示されます。【オンラインストレージ体験版登録】をクリックすると、1ヶ月間無料で体験できます(1回限り)。

メッセージ	×		
この機能のご利用には別途オンライストレージ用ライ ります。体験版もございますので下の「オンラインス	イセンスをご購入いただく必要があ トレージ体験版登録」ボタンからユ	オンラインストレージ	7体験版 ユーザー登録
ーザー登録の上、お試しください。(※体験版利用可能	な場合にボタンが有効になります。)	氏名 *	
※オンラインストレージとは、作成したコンテンツを簡単に	インターネット公開する機能です。詳	会社名 *	
しては12212ストレーン紹介でペーンを二参照くたろい。		部署名	
※オンラインストレージ用ライセンスのご購入については ルス担当(sales@logosware.com)までご連絡くださ	<u>購入用ページ</u> から、または弊社セー い。	メール *	
		電話 *	
閉じる	オンラインストレージ体験版登録	キャンセル	登録

⑦ スコアボタン

スコア管理画面を開きます。スコア機能については「<u>第5章」スコア機能(簡易履</u> 歴管理)」を参照してください。

- ✓ スコア機能は、レギュラー版、エキスパート版をご契約の方のみお使いいただける機能です。バリュー版、体験版をご利用の場合、ボタンは表示されません。
- ⑧ スキン管理/設定ボタン
 スキン管理や設定画面が表示されます。
 - ✓ エキスパート版のみスキンを追加することができます。
 - ✓ スキンの追加は、付録「<u>A2. スキンセットの追加</u>」を参照してください。
 - ✓ 設定画面については、付録「<u>A4. ワークスペースの変更」「A5. アップデート</u> 機能」「<u>A6. プレイヤーバージョンを設定する」「A7. 統計レポート設定</u>」を 参照してください。

③ ヘルプボタン 本マニュアル(PDF ファイル)が表示されます。

3-2. コンテンツ設定画面

コンテンツ設定画面には3つのタブがあります。それぞれのタブを設定します。

3-2-1. 基本設定タブ

3-2-1-1.基本設定タブの設定手順

コンテンツの動作を設定するタブです。

次の「基本設定タブの項目説明」を参照して、それぞれの項目を設定していきます。

3-2-1-2. 基本設定タブの項目説明

クイズの場合

24	TH (1) / laker コンテンツ設定 (1) (2) ロ 🚯
E THiNQ Ma	aker テンブレート 🛃 保存 コンテンツ 🎦 ブレビュー 🔿 書き出し 🖬 保存 🤶 ヘルプ 🛧 戻る
☆ 基本設定	☑ 画面設定 Q 問題デーク設定
対象端末	 ○ PC + スマートフォン/タブレット (HTML5) ○ PC + スマートフォン/タブレット (Flash + HTML5) ○ PCのみ (Flash)
用途	
コンテンツタイトル	New sightseeing spot in Japan イフォルダ名 many_language
スキンセット選択	スキン01(背条01) ※選択されたスキンセットへのデザイン変更はFlash版コンテンツのみに適用されます。
判定モード	1間ごと ノ 最後一括 ● 切り定時の確認 表示 ノ 非表示
解說画面	✓ asy all C-6
出題設定	
シャッフル出題	al a
制限時間	al al e
HTML5用動画変換	₹ 7#₩

アンケートの場合

2	THil 🕕 ker コンテンツ設定 🚺 🌓 👔
E THiNQ Ma	aker テンブレート 🛃 保存 コンテンツ 🎦 ブレビュー 🛛 🔿 書志出し 🛛 存 🧧 🤉 ヘルプ 🔶 🛧 戻る
🔆 基本設定	
対象端末	 ○ PC + スマートフォン/タブレナ (HTML5) ○ PC + スマートフォン/タブレナ (Flash + HTML5) ○ PCのみ (Flash)
用注	クイズ マアンケート
コンテンツタイトル	アンケートサンブル フォルダ名 sampel_Questionnaire
スキンセット選択	スキン/02(音気02) ※選択されたスキンセットへのデザイン変更はFlash版コンテンツのみに適用されます。
判定時の確認	表示 #表示
制服時間	sy val
HTML5用動画変換	

- ✓ アンケートはクイズと比較して設定項目が少ないです。詳細は「<u>C2. コンテンツ用</u> <u>途「アンケート」について</u>」を参照してください。
- ✓ 「HTML5 用動画変換」は、対象端末として「PC のみ(Flash)」を選択した場合 は表示されません。
- ✓ HTML5 コンテンツでは、一部機能が制限されます。詳細は「<u>C1. Flash コンテン</u> <u>ツと HTML5 コンテンツの違い</u>」を参照してください。
- 対象端末 対象端末と、コンテンツ形式を選択します。
 - PC + スマートフォン/タブレット(HTML5)
 パソコン、スマートフォン、タブレット閲覧時、HTML5のコンテンツを表示します。
 - PC + スマートフォン/タブレット(Flash + HTML5)

- パソコンで閲覧する際は Flash コンテンツを表示します。
 パソコンに利用可能な Flash Player がインストールされていない場合、
 HTML5 コンテンツを表示します。
- スマート、フォンタブレットで閲覧時、HTML5 コンテンツを表示します。
- PC のみ(Flash) パソコン閲覧時、Flash コンテンツを表示します。 パソコンに Flash Player がない場合、コンテンツは表示できません。
- ✓ HTML5 コンテンツでは一部機能が制限されます。制限事項の詳細は「<u>C1.</u>
 <u>Flash コンテンツと HTML5 コンテンツの違い</u>」参照してください。
- 2 用途

新規コンテンツ情報設定で設定した用途が選択されています。後から変更すること はできません。

- ✓ 用途を変更したい場合はコンテンツをテンプレートとして保存し、テンプレートー覧からコンテンツを選択します。「新規コンテンツ情報設定」画面が表示されますので、用途を変更し【OK】ボタンをクリックします。テンプレートについては「B2. コンテンツのテンプレート作成」を参照してください。
- ③ コンテンツタイトル/フォルダ名 新規コンテンツ情報設定で入力したコンテンツのタイトルが表示されます。修正の 必要があれば修正します。
 - ✓ フォルダ名は変更できません。
- ④ スキンセット選択(Flash コンテンツのみ有効)
 - ✓ スキンセットとは、コンテンツ全体の基本デザイン(背景やプレーヤー上のボ タン配置)を決定するものです。スキンセット中には、開始画面や問題(選択 肢タイプ)ごとに、異なるレイアウトが複数種類用意されており、出題内容等 に応じて自由にレイアウトを選択することができます。
 - ✓ 本設定は、Flash コンテンツで有効です。
 HTML5 コンテンツでは変更しても表示は変わりません
 - ✓ バリュー版では利用できるスキンセットは1種類です。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル



右側のサンプル画像を参考にしながら、お好きなスキンセットを選択します。

- ✓ スキンセットは、以下の3つの視点から選択します。
 - 背景画像(背景 01~04)
 それぞれ絵柄が異なります。
 - 問題文と選択肢の配置(スキン01/02は横分割、スキン03/04は縦分割)
 スキン01の例
 スキン03の例



ボタン色(スキン01/03は黒、スキン02/04はシルバー)
 スキン01の例
 スキン04の例

721-1			721-1	A CONTRACTOR OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER OWNE
空欄の箇所に入る進切な	単語を選択しなさい。		空欄の箇所に入る通切な単 話を選択しなさい。	who
I know the students	() collected used		I know the students	
stamps.		nom 15e	() collected used stamps.	which
who	which	1/3 NG	1/1 8	that
that		7,27-2	ボタン	v色がシルバー
ボク	タン色が黒	R3 80	5046 70	

34 / 120

- ⑤ 判定モード
 判定のタイミングを「1 問ごと」にするか、「最後一括」にするか設定できます。
 - ✓ アンケートコンテンツは「最後一括」のみです。
 - ✓ 「1問ごと」を選択すると、問題のスキップの設定が表示されます。「不許可」 を選択すると、判定しないと次の設問に進めません。



✓ クイズコンテンツで「最後一括」を選択した場合と、アンケートコンテンツで は「判定時の確認」を設定できます。

「表示」を選択すると、判定ボタンを押したときに判定を実行してもよいか確 認のメッセージを出します。

「非表示」を選択すると、判定ボタンを押したときに確認メッセージを表示せ ずに判定を行います。

判定時の確認 表示 🗸 非表示

⑥ 解説画面

各問題に解説画面を表示するかどうか設定します。

- ✓ アンケートコンテンツは「なし」のみです。
- ⑦ 出題設定
 - ✓ アンケートコンテンツは「全問出題」のみです。また、シャッフル出題は無効です。
 - 全問出題:問題データ設定画面で登録したすべての問題を出題します。
 - ✓ 「全問出題」を選択すると、シャッフル出題の設定が表示されます。コン テンツを表示するたびに、問題をシャッフル出題するか、作成した問題順 に出題するか設定することができます。

シャッフル出語 あり くなし

 ● 抽出出題:問題データ設定画面で登録した問題より、設定した数の問題をラン ダムに出題します。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

- ✓ 「抽出出題」を選択すると、問題抽出タイプの設定が表示されます。
 - 「全問から」:問題抽出数と各問配点、合格点を設定します。

出題設定	全問出題	✓ 抽出出題	
問題抽出タイプ	✔ 全間から	各カテゴリから	
問題抽出數		10 👗	問
各問配点		10 📘	点
合格点	0	/ 100	点

 「各カテゴリから」:カテゴリの数、カテゴリ名称、問題数、各問配 点と合格点を設定します。

出題設定	全間出題	✓ 抽出出題					
問題抽出タイプ	全間から	✓ 各カテゴリから					
カテゴリ別問題抽出数		削除 追加	各問配点			10	点
	カテゴリ名	問題数	合格点	0	/	0	占
	カテゴリ络入力	o 🖨				-	

問題がどのカテゴリに所属するかは、「問題データ設定」タブで設定

00	~ >	0					
₩ #	本設定	•	THE C	2 問題データ設定			
	:sv入疗	カ 💽 csv出力	😜 問題チータ読	▶ 問題データ出力		複製 -	削除 🕂 追加
	ID	選択肢タイプ	カテゴリ	問題テキスト			
1	1	択一プッシュボタン	カテゴリ络入力 ・	Choose the correct onea	as an explanation of the following p	photograph.	
2	2	択一プッシュボタン	カテゴリ烙入力 ・	- Choose the correct onea	as an explanation of the following p	photograph.	

⑧ 制限時間

コンテンツに制限時間を設定することができます。

- ✓ 「あり」を選択すると、制限時間タイプの設定が表示されます。
 - 全体

期限時間内メプ	ノ会体	名問	
40.16769-216912y - 1 >	▲ ± to		
全体制限時間(秒)		100	秒
● 各問

「問題データ設定」タブで、1問毎に制限時間を設定します。



- ✓ 各問制限時間初期値に秒数を設定すると、設問を新規に追加した時の 初期値として利用されます。
- ⑨ HTML5 用動画変換(対象端末「PC+スマートフォン/タブレット」の場合に表示)
 HTML5 コンテンツを書き出す際、コンテンツに FLV 動画が入っていると、MP4
 形式に変換します。変換の際どの品質で変換するか設定できます。
 - ー デフォルト
 - 高品質
 - 標準品質
 - 低品質
 - カスタム(動画ビットレート、音声サンプルレート、音声ビットレート)
- 10 テンプレート保存

表示中のコンテンツをテンプレートとして保存することができます。詳細は「<u>B2.</u> <u>コンテンツのテンプレート作成</u>」を参照してください

- コンテンツ:表示/書き出し/保存 ボタンにより、それぞれ以下の処理が実行されます。
 - プレビュー
 作成中のコンテンツをプレビュー表示することができます。表示すると同時に
 保存されます。コンテンツ作成中に、その都度内容を確認することができます。
 - 書き出し

公開のために、コンテンツを書き出します。詳細は「<u>第4章 コンテンツを公</u> <u>開する</u>」を参照してください。

● 保存 コンテンツを保存することができます。

- 12 ヘルプ 本書が開かれます。
- (13) 戻る スタートページに戻ります。
 - ✓ 編集中の内容を保存するか、確認メッセージが表示されます。

3-2-2. 画面設定タブ

3-2-2-1. 画面設定タブの設定手順

画面設定では、設問の前後につく画面を設定します。

開始画面 コンテンツの開始画面です。
 Flash コンテンツ HTML5 コンテンツ



● 結果画面 クイズ判定後の画面です。

合否別結果画面の例

Flash コンテンツ

HTML5 コンテンツ

New sightseeing spot in Japan	New sightseeing spot in Japan	MC3
問題—第 — 第四点 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	30:40歳 正解率 75 %	倉橋
	1123-162 01 0 図 02 X 図 03 0 図 04 0 図 45 X	
	おめでとうございます。合格です!	
8672325-87. 8877 (
	同 じる	
✓ 11275	-/5 m	FG - EAKs

✓ アンケートコンテンツでは合格点は表示されません。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

● 最終画面 (対象端末「PC のみ(Flash)」のみ設定可能)



次の「画面設定タブの項目説明」を参照して、それぞれの項目を設定していきます。

3-2-2-2. 画面設定タブの項目説明

クイズの場合

- est	THINQ Maker コンテンツ設定	- 🗆 🗙
THiNQ Mak	Ker テンプレート 18 保存 コンテンツ □ プレビュー → 書き出し 18 保存 ?	ヘルフ 👇 戻る
☆ 基本設定	 画面設定 Q 問題データ設定 	
開始画面	2 89 KL	î
開始画面レイアウト	1)全面的テキスト&画像 ※Flash用の設定 2/2 (1)	
	◎注 案内/说明テキ가 3,000×	1832
	•	
No File.		
結果画面		
結果画面レイアウト	1)治黒一蛇 ※Flash用の設定	
表示する項目		
結果による表示切替	✓ 合稿/不合格 待差	
合格時メッセージ	あり加な 福集 ジャージ あり加な	編集
		- 11
		- 11
		_
古梧時表示画像	20万 教治 小吉福時表示画像 20万	816 B
	No File No File	
最終画面		
戦坏画面レイアウト	1)画像ズロール表示 ※Flash用の設定	
No File		
0		ļ
1		

アンケートの場合

2	THiNQ Maker コンテンツ設定 - ロ	×
THINQ Maker	テンプレート 🔜 保存 コンテンツ 🗖 プレビュー 😝 書き出し 🖬 保存 🤶 ヘルプ	▶ 戻る
🔆 基本設定		
開始画面 🛛 🗸 ぁ	e al 👇 🚽	1
開始画面レイアウト 1)会		- 11
画像 クリア 参照	■ 案内/説明テキスト → ふりがな 編集	
No File 🗕	3	
结甲画面		
結果画面レクアウト	1時期一覧 ※Flash用の設定 ※アンケート用の画面レイアウトを選択してください。	
表示する項目 得点		
		i di
送信完了時表示画像	クሆ 중였 No File	
最終画面	<u>なし</u> 渡 2/コール表示 ※Flash用の設定	
		Ţ

- 開始画面
 - 開始画面
 コンテンツ開始画面の有無を設定します。
 - 2 開始画面レイアウト(Flash コンテンツのみ有効)
 使用するレイアウトを選択します。
 - ✓ レイアウト選択のポイントは「<u>2-2-3. レイアウトの選択のコツ</u>」を参照してください。
 - ③ 画像

画像を利用したい時に設定します。ファイルをドラッグ&ドロップしても指定 できます。

- ✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。
- ④ 案内/説明テキスト開始画面に表示するテキストを設定します。
 - ✓ 【編集】ボタンや【ふりがな】ボタンをクリックすると、文字を装飾できます。詳細は「2-2-1. テキスト装飾(リッチテキストエディタ編集)」または「2-2-2. ルビ機能(ふりがな編集)」を参照してください。
- 結果画面
 - 結果画面レイアウト(Flash コンテンツのみ有効)
 使用するレイアウトを選択します。
 - ✓ レイアウト選択のポイントは「<u>2-2-3. レイアウトの選択のコツ</u>」を参照してください。
 - ✓ アンケートの場合は、アンケート用の画面レイアウトを選択してください。

結果画面レイアウト選択		×
1)結果一覧		
	N	
3)アンケート用		
	質問一覧	

- ⑥ 表示する項目 (「クイズ」用途のみ設定が可能) 結果画面に表示する項目を選択します。
 - ✓ 「得点」にチェックを付けると、判定結果の点数と正解率を表示します。
 - ✓ 「合格/不合格」にチェックを付けると、判定結果に応じて合格/不合格 を表示します。
 - ✓ 「正解/不正解」にチェックを付けると、各問題の判定結果を○×で表示 します。
- ⑦ 結果による表示切替 (「クイズ」用途のみ設定が可能)

結果画面を「合格/不合格」または「得点」のどちらで表示するのか選択します。

● 「合格/不合格」:合否別で結果画面を表示します。

合格時メッセージ/不合格時メッセージ(クイズ)、送信完了時メッセージ(アンケート)それぞれのメッセージを設定します

「得点」:得点別で結果画面を表示します。

得点別に異なる結果画面を設定することができます。

Ŷ	結果による表示切材	杏格/不合格	✔ 得点	
	得点条件 0	🗘 ikin 🗘	0 ~ 60点時の表示テキ <i>ス</i> ト	ふりがな 編集
	満点100	0点 ~ 100点		
			0 ~ 60点時の表示画像	クリア 券昭

✓ 問題データ設定画面で各問題に配点が設定されている場合、配点の合 計点が標準で表示されます。

(例:合計点が100点だった場合、0点~100点と表示されます。)

また、合計点が変更になった場合は、自動的に得点範囲の上限値が変 更されます。

✓ 【編集】ボタンや【ふりがな】ボタンをクリックすると、文字を装飾 できます。詳細は「<u>2-2-1. テキスト装飾(リッチテキストエディタ編</u> <u>集)</u>」または「<u>2-2-2. ルビ機能(ふりがな編集)</u>」を参照してくださ い。

ワンポイント

得点範囲の設定方法について
 得点の範囲設定は、標準で表示された得点範囲を分割して設定します。
 分割方法は下記の具体例で説明します。

(例) 0 点~30 点、31 点~60 点、61 点~100 点の得点範囲を作成 する場合の手順

1. 得点条件に「30」を入力し、【追加】ボタンをクリックします。



- 2. 0 点~30 点の得点範囲が作成できたことを確認します。
- 3. 得点条件に「60」を入力し、【追加】ボタンをクリックします。



4. 31 点~60 点の得点範囲が作成できたことを確認します。



 得点範囲を削除する方法 削除したい得点範囲を選択し、削除ボタン
 得点範囲を変更する方法 変更する方法は2通りあります。

 スライダーを移動させ得点範囲を変更します。

得点条件 0 満点100	美 違加 61点 ~ 100点				
	31点 ~ 60点 0点 ~ 30点	T			
50)				
2)得点	〔範囲をダ〕	ブルクリッ	クして得点	範囲を変更し	,ます。
得点難題 31		50			
+ †v)†	zil	決定			

⑧ 画像

画像を利用したい時に設定します。ファイルをドラッグ&ドロップしても指定 できます。

- ✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。
- 最終画面
 - ⑨ 最終画面(対象端末「PCのみ(Flash)」の場合設定可能)

コンテンツの最終画面(結果画面後の画面)の有無を設定します。

- ⑩ 画面レイアウト使用するレイアウトを選択します。
 - ✓ レイアウト選択のポイントは「<u>2-2-3. レイアウトの選択のコツ</u>」を参照してください。

① 画像

画像を利用したい時に設定します。灰色エリアに画像ファイルをドラッグ&ド ロップしても指定できます。

✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。

3-2-3. 問題データ設定タブ

3-2-3-1. 問題データ設定タブの設定手順

問題データ設定タブでは、問題を作成します。

1. 新規作成したコンテンツの場合、はじめに問題を追加します。 【 追加 】ボタンを クリックします。

3				THiNQ	Maker コンテンツ設定			-	×
U TI	HiN	Q Maker		テンプレート 💽 保存	コンテンツ 🕨 ブレビュー	↔ 書き出し	保存	? ~117	🕇 展る
☆ ☆	本設定	1 B	面設定	Q 問題データ設定					
配点初	期値()		N 2385				Strad) (Xutho	1000
	ID	選択肢タイプ	記点	「開始テキスト	9417		- SILBC		- X2//U
1	1	択一プッシュボタン	10 🗘						

2. 追加された問題をダブルクリックすると、詳細を設定する「問題詳細データ設定」 が開きます。

<u>ea</u>		THINQ M	aker コンテンツ設定				×
THiNQ Make	r	テンプレート 📑 保存 🛛 :	コンテンツ 🕨 ブレビュー	→ 書き出し	■ 保存	? ~117	↑ 戻る
★ 基本設定	2 画面設定	Q 問題データ設定					
配点初期值(点) 10	点						
擾 CSV入力 💽 CSV	出力 🛛 👌 問題デー	文教込 → 問題データ	出力		補影	- 892 +	18,00
ID 選択数タイプ	記点	騒テキスト					
1 1 択一プッシュオ	タン 10 🗘						
🔒 THiNQ Maker 問題詳細	データ設定						3
☆ 基本設定 C	問題設定	🗄 選択肢設定] 解説/資料設定	問題ID: 1	? 117	◎ 設定完了	
選択肢タイプ 択・	→ プッシュボタン	•					
問題画面レイアウト	1)問テキス・大/選	択肢小					
资料画面	あり	✓ al					
採点対象	✔ 対象	対象外					

✓ 問題詳細データ設定画面については、「<u>3-3. 問題詳細データ設定画面</u>」を参照 してください。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

3. すべての問題の設定が完了したら、合格点を設定します。

合格点 60 🚔 / 100 点	全体制限時間(秒) 100 🚔 秒

✓ 合格点の設定は、アンケートコンテンツの場合は不要です。

3-2-3-2. 問題データ設定タブの項目説明

	22					THiNQ Maker コンテンツ設定		_ 🗆 🗙
	🙂 THiNQ			IQ/		テンプレート 📑 保存 コンテンツ 📘 プレビュー 🛛 🔿 書き出し	日 保存 ? ·	ヘルプ 👇 戻る
	-	☆ 基本 配点初	転設定 期値(i) 10 🚔 ا	面設定		(4
	21	<mark>}</mark> c	sv入	カ 💽 CSV出力	-> 問題	チータ読込 🛛 📑 問題データ出力	複製	削除 🕇 追加
		_	ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト		
		1	1	択一プッシュボタン	10 🗘	Which is the new sightseeing spot in Japan?	操作メニュー	
		2	2	択ープッシュボタン	10	TOKYO SKY TREE is 613meters tall.Yes or NO?	複製	
		з	4	択ーラジオボタン	10 🌲	Which prefecture is TOKYO SKY TREE located in?	上へ移動	
Ð	Н	4	3	択ーラジオボタン	10 🗘	How long does it take from NARITA Airport to TOKYO SKY TREE	下へ移動	
		5	5	テキスト入力	o 🌲	Please take a message.		
		_						
				Ų				U
	1	合格点		20 🚔 /	40 点	全体制	制限時間(秒)	100 🚔 秒
	-							

① 配点初期值(点)

問題追加時の配点の初期値を設定します。

- ② CSV 入力/CSV 出力
 問題を CSV から登録したり、CSV へ出力したりします。詳細は「<u>B3. CSV による</u> <u>問題一括登録</u>」を参照してください。
- ③ 問題データ読込/問題データ出力 選択した問題を出力して外部データファイルへ出力できます。 問題データのすべての設定(画像/音声/動画データ等すべて)が出力できるので、 別のコンテンツでの流用や、問題のバックアップで便利です。詳細は「<u>B4.問題デ</u> <u>ータ読込/出力(問題ごとの流用・バックアップ)</u>」を参照してください。
- ④ 複製/「- 削除」/「+ 追加」
 - 複製:選択された問題を複製します。複製した問題は、最下部に追加されます。
 - 削除:選択中の問題詳細データが削除されます。
 - 追加:問題を新規に追加します。
- ⑤ 問題データ表示エリア

各問題の情報をリスト表示します。左端の項目はリスト上の番号です。

ID	問題詳細データを追加するごとに自動で設定されます。				
選択肢タイプ	マイプ 問題詳細データで登録した選択肢を表示します。				
配点	各問題の配点を設定します。				
	✓ 基本設定で「抽出出題」を選択した場合は、基本設定画面				
	で配点を登録する為ここには表示されません。				
問題テキスト	問題文が表示されます。				
	· · · · · · · · · · · · · · · · ·				

✓ 基本設定で、出題設定「抽出出題・各カテゴリから」とした場合、カテゴリ選 択が表示されます。制限時間「あり・各問」とした場合、制限時間欄が表示さ れます。

各門則限時間初期値(秒) 30 😝 秒									
<mark>-</mark> ∂ ⊂	SV入力	」 🔮 CSV出力	👌 問題データ読込	➡ 問題データ出力 複製	— 削除 🕂 追加				
	ID	選択肢タイプ	カテゴリ	問題テキ スト	制限時間(秒)				
1	1	択一プッシュボタン	カテゴリ络入力 マ	Choose the correct oneas an explanation of the following	1				
2	2	択一プッシュボタン	カテゴリ络入力 マ	Choose the correct oneas an explanation of the following	1				
3	3	択ープッシュボタン	カテゴリ络入力 マ	Dhoose the correct oneas an explanation of the following	1				

⑥ 合格点

コンテンツの合格点を設定します。アンケートの場合は設定できません。

- ⑦ 右クリックメニューリスト上で右クリックすると、以下のメニューが表示されます。
 - 【 複製 】 : 選択中の問題データをコピーします。
 - 【 上へ移動 】 : 選択中の問題詳細データの順番を上へ移動します。
 - 【下へ移動】 : 選択中の問題詳細データの順番を下へ移動します。
 - ✓ 問題をドラッグ&ドロップしても、上へ移動、下へ移動が可能です。

	配点初	期値(点) 10 🚔 点			
	-} ⊂	SV入,	カ 🔄 CSV出力	1) 同語:	←タ読込 → 問題データ出力 推	國 – 削除 + 追加
		ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト	
	1	1	択一プッシュボタン	10 🖨	Choose the correct oneas an explanation of the following photograph.	
7	2	2 1	択→プッシュボタン 択→プッシュボタン	10	Choose the correct oneas an explanation of the following photograph. Choose the correct oneas an explanation of the following photograph	1.
	3	3	択一プッシュボタン	10 🖨	Choose the correct oneas an explanation of the following photograph.	

⑧ 全体制限時間(秒)

コンテンツ全体の解答制限時間を設定します。

✓ 基本設定で、制限時間「あり・全体」とした場合に表示されます。

3-3. 問題詳細データ設定画面

問題詳細データ設定画面では、問題文や選択肢の設定を行います。タブが4つあります。

3-3-1. 基本設定タブ

3-3-1-1.基本設定タブの設定手順

コンテンツの動作を設定するタブです。

次の「基本設定タブの項目説明」を参照して、それぞれの項目を設定していきます。

3-3-1-2. 基本設定タブの項目説明

🔒 THINQ Maker 問題	詳細データ設定		
🔆 基本設定	Q 問題設定 III 選択族設定 III 解説/資料	_{設定} 問題ID:1 ? ヘルプ	0 設定完了
選択肢タイプ			
問題画面レイアウト	■44)問メディア全面/選択肢大メディ		
资料画面	54 × 22		
採点対象	✓ 対象 対象外		
配点	10 😫 🔬 😽 🌀		

選択肢タイプ

問題のタイプを選択します。以下の通りです。

選択肢タイプ	概要	備	考
択一プッシュ ボタン	選択肢の中から正し い解答を一つ選択す る、プッシュボタン式 の解答形式です。 シンプルで分かりや	•	判定モードが「各問」の際は、ボタ ンをクリックした時点で即時判定。 「選択肢シャッフル」を設定可能。 選択肢に以下ファイルを挿入可能。 画像、音声、動画、画像+音声、画
	9 0 运机放 C 9。		像十動凹

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

択ーラジオボ タン	選択肢の中から正し い解答を一つ選択す る、ラジオボタン式の 解答形式です。 判定モードが「各問」 の際にも解答を選び なおすことができる 点がプッシュボタン と異なります。	 即時判定ではなく、判定モードに関わらず受講者が【判定する】ボタンをクリックした時点で判定。 「選択肢シャッフル」を設定可能。 選択肢に以下ファイルを挿入可能。 画像、音声、動画、画像+音声、画像+動画
複数選択チェ ック	複数選択が可能な、チ ェック形式の解答形 式です。 正答が複数必要とな る際に利用します。	 即時判定ではなく、判定モードに関わらず受講者が【判定する】ボタンをクリックした時点で判定。 「選択肢シャッフル」を設定可能。 選択肢に以下ファイルを挿入可能。 画像、音声、動画、画像+音声、画像+動画
テキスト入力	解答テキスト入力を 行います。 漢字や英語の記述テ スト等に利用します。 採点対象としないこ とで、自由記述論文や アンケートとしても 利用できます。	 正答として以下を設定可能 入力欄ラベル 大文字/小文字の区別 入力可能文字タイプ 入力可能文字数 正答の複数設定可能
ドラッグ&ド ロップ	選択肢を正しいグル ープヘドラッグ&ド ロップする解答形式 です。 画面に動きがあり、楽 しく参加できるクイ ズの作成等に利用し ます。 ○×ボタンを使った正	 1 つの選択肢を複数のグループへ 所属させる正答設定も可能。 対象端末「PC+スマートフォン/ タブレット」の場合は選択不可。 判定モードが「各間」の際は、ボタ
○△肝音ルズ		

		誤形式。	ンをクリックした時点で即時判定
2	問題画面レイアウ	<i>ν</i> ト	

- 使用するレイアウトを選択します。以下の視点などで選択します。
 - 問題文のテキストはどこに配置するか?(赤枠)
 - 問題文の画像類はどこに配置するか? (灰色エリア)
 - 選択肢の大きさはどれくらいがいいか?
 - 選択肢のテキストはどこに配置するか?(赤枠)
 - 選択肢の画像類はどこに配置するか? (灰色エリア)
 - ✓ レイアウト選択のポイントは「<u>2-2-3. レイアウトの選択のコツ</u>」を参照してく ださい。
- ③ 資料画面(対象端末「PC のみ」で有効) 問題ごとに資料を設定できます。設定は「解説/資料設定」タブで行います。
- ④ 採点対象採点するかどうかを決めます。採点する必要のない問題は「対象外」とします。
 - ✓ アンケートコンテンツの場合は採点対象外です。
- ⑤ 配点

この問題に正解したときの配点を設定します。

✓ コンテンツ設定画面の「問題データ設定」タブでも設定できます。

6				THINQ	Maker コンテンツ設定			-	
U T	HiNQ	Maker		テンプレート 📑 保存	コンテンツ 🕨 ブレビュー	● 書き出し	日 保存	? ~167	† E
**	体設定	. .	間設定	Q 問題データ設定					
	220-010 F								
86.5.37	刀期値(点)	10							
BE.63	n期値(点) CSV入力	10 点 CSV出力	● 問題デ	- 久読込 📑 問題デー	- 9出力		複製	- 802	+ i810
ac.e.s)	の期値(点) CSV入力 ID 選択	10 🔮 点 CSV出力 胶タイプ	◆ 問題デ 配点	- 夕韻込 🍡 問題デト	- 9出力		祖慰	— 80%	+ ien
a2.63)	n期値(点) CSV入力 ID 選択 1 択一	10 CSV出力 酸タイプ プッシュボタン	● 問題子 配点 10 ● W	- 知政 (尚紹デ의 영화テキ 가 Nich is the new sight	ー 9出力 tseeing spot in Japan?		推到	- inte	+ 18M
a2.63)	n期値(点) CSV入力 ID 選択 1 択一 2 択一	10 ・ CSV出力 数タイプ プッシュボタン プッシュボタン	 ● 問題デ 配点 10 ● W 10 ● T 	- 外計込 🔄 問題デー 問題テキスト Nich is the new sight KYO SKY TREE is 61	- 9번카 tseeing spot in Japan? 13meters tall.Yes or NO?		祖慰	- 80x	+ iBM

- ✓ 9999 点まで設定可能です。
- ✓ アンケートコンテンツの場合は設定できません。

3-3-2. 問題設定タブ

3-3-2-1. 問題設定タブの設定手順

コンテンツの動作を設定するタブです。

次の「基本設定タブの項目説明」を参照して、それぞれの項目を設定していきます。

3-3-2-2. 問題設定タブの項目説明

8	THiNQ Maker 問題詞	羊細データ設定							3
F	🛱 基本設定	Q 問題設定	🔚 選択肢設定		科設定	問題ID:1	? ~117	○ 設定完了	
	問題テキスト						ふりがな	編集	
	Which is th	e new sights	eeing spot in	Japan?					
1									
2	問題メディア設定	なし		▼					
ð	問題非表示設定	✔ 設定しない	設定する		0 🔶 秒表示後に	非表示にする ※	Flash版コンテン)	ソのみ有効	

① 問題テキスト

問題文を入力します。

- ✓ 【編集】ボタンや【ふりがな】ボタンをクリックすると、文字を装飾できます。
 詳細は「<u>2-2-1. テキスト装飾(リッチテキストエディタ編集)</u>」または「<u>2-2-2.</u> <u>ルビ機能(ふりがな編集)</u>」を参照してください。
- ② 問題メディア設定
 問題にメディアを設定する場合は、プルダウンから使用するメディアを選択します。
 - ✓ 画像、音声、動画ファイルの指定は【参照】ボタンからだけでなく、ドラッグ &ドロップでも可能です。
 - ✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。

ワン	ノポイント	
音声	日や動画を選	選択すると、以下の内容が表示されます。
問題。	メディア設定	動画
	動画ファイル設定	
	自動再生開始秒数	0 🖨 秒
	解答開始タイプ	画面表示直後 メディア自動再生後
Ĺ		
\checkmark	目動冉生開	開始杪数として、問題を表示してから音声や動画を開始するまでの
	時間を指定	εできます。対象端末「PC のみ(Flash)」で有効です。
\checkmark	解答開始?	タイプは、「画面表示直後」を選択すると問題画面を開いた時点で
	解答欄が表	表示されます(対象端末「PC+スマートフォン/タブレット」の場
	合、解答開	掲始タイプは「画面表示直後」固定です)。「メディア自動再生後」
	を選択する	ると再生終了後に解答欄が表示されます。

- ③ 問題非表示設定(Flash コンテンツで有効)
 指定した時間が経過すると、問題文を非表示に切り替えることができます。
 - ✓ 非表示になった問題文は、判定済みになると表示されます。

3-3-3. 選択肢設定タブ

問題設定タブで選んだ選択肢タイプによって、設定方法が異なります。

3-3-3-1. 択一プッシュ、択一ラジオ、複数選択チェックタイプ

1. 選択肢内に画像・音声・動画を利用する場合は、メディアを設定します。

l	a THiNQ Maker 問題	詳細テ	一夕設定								, • 💌
	☆ 基本設定	a	問題設定	📃 選択肢設定	■ 解説/	/資料設定	問題	ID: 1	? NJ	C	設定完了
	選択肢内メディアタイプ		画像		•						

- ✓ 対象端末「PC+スマートフォン/タブレット」では、選択肢内メディアとして 画像のみ利用できます。「PCのみ(Flash)」は、画像だけでなく音声や動画 を利用できます。
- 2. 【追加】ボタンをクリックし、必要なだけ選択肢を追加します。

🔒 THiNQ Maker 問題詞	「細データ設定				
🔆 基本設定	Q 問題設定	🗄 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:1	? ヘルプ 0 設定完了
選択肢内メディアタイプ	画像		-		
解答選択肢の設定	🗌 選択肢シャッフル	あり			— 削除 🕂 追加
			_		

3. 選択肢に表示するテキストを入力します。

🔒 THINQ Maker 問題詳細詞	データ設定			
★ 基本設定 Q	問題設定 🗄 選択肢設定	■ 解説/资料設定	問題ID:1	? ヘルプ 0 設定完了
選択肢内メディアタイプ	画像	-		
解答選択肢の設定	□ 選択肢シャッフルあり			一 削除 + 追加
ID:1 🗆 표*		ふりがな	編集	画像クリア 参照
Phoenix Hall of the Byodo-in				
Temple				

 ✓ 【編集】ボタンや【ふりがな】ボタンをクリックすると、文字を装飾できます。
 詳細は「<u>2-2-1. テキスト装飾(リッチテキストエディタ編集)</u>」または「<u>2-2-2.</u> ルビ機能(ふりがな編集)」を参照してください。 クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

4. 手順1で選択肢内メディアを指定した場合は設定します(以下画像の例)。

🔒 THiNQ Maker 問題詳細デ	"一夕設定				- • •
★ 基本設定	問題設定 📃 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:1	? 117	○ 設定完了
選択肢内メディアタイプ	画像	-			
解答選択肢の設定	□ 選択肢シャッフルあり				削除 + 追加
ID:1 □ 正答		ふりがな	編集	画像 クリア	
Phoenix Hall of the Byodo-in Temple					

- ✓ ファイルの指定は【参照】ボタンからだけでなく、ドラッグ&ドロップでも可 能です。
- ✓ ご利用の動作環境によってはドラッグ&ドロップでファイルを指定できない場合があります。その場合には【参照】ボタンからファイルを登録してください。
- 5. 正答を設定します。

G	a THINQ Maker 問題	詳細データ設定				
I	🛱 基本設定	Q 問題設定	Ⅲ 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:1	? ヘルプ 0 設定完了
	選択肢内メディアタイプ	画像		-		
	解答選択肢の設定	□ 選択肢シャップ	フルあり			— 削除 + 追加
	ID:1	正答		E	いりがな 編集	画像 クリア 参照
	of the Byode	o-in				

- ✓ 択ーブッシュ、択ーラジオではひとつだけ正答として設定できます。複数選択
 チェックでは、複数を正答として設定できます(すべて選択されたときに正解)。
- ✓ アンケートの場合、採点対象外の問題の場合は、正答の設定は不要です。
- 6. 【 設定完了 】ボタンをクリックします。クリックすると、「問題データ設定」画 面に戻ります。





3-3-3-2. テキストタイプ

1. テキスト入力欄に、正答テキストを設定します。

🔒 THiNQ Maker 問題詳細データ設定		
★ 基本設定 Q 問題設定	■ 選択肢設定	問題ID:5 ? ヘルプ O 設定完了
解答テキスト入力の設定	入力欄ラベル種類 1234 🗸	正答テキスト設定方法 - 御除 + 追加
ID:1 正答テキスト(複数指定する場 Apple	合は「「カンマ区切り、部分一致の場合は任意文字を「*」半角ア、	22リスクで設定) 🗌 大文字/小文字を区別する
入力樹ラベル 1 Fla	sh版コンテンツのみ有効 入力可能文字タイプ 制限なし	▼ 入力可能文字数 0 😜

- ✓ アンケートの場合、採点対象外の問題の場合は、設定不要です。
- ✓ 正答は「,(半角カンマ)」で区切ると複数設定できます。いずれかの正答に該当した場合正解です。 文字として半角カンマ「,」を利用したい場合は、半角カンマの前に「¥」を付け『¥,』と入力します。
- ✓ 詳細な指定方法は、右上の「正答テキスト設定方法」リンクを参照してください。(次頁図)



ワンポイント

● 入力フォームを複数作成する場合は【追加】ボタンで入力欄を増やします。

解答テキスト入力の設定	入力樹ラペル種類 1234
のほかの項目	
a THiNQ Maker 問題詳細データ設定	Ê a la
🔆 基本設定 🛛 🔾 問題設定	Ⅲ 選択族設定 目 解説 / 波料設定 問題ID:5 ? ヘレレプ ○ 設定完
解答テモノた人刀(0)設定	
解音テキノホヘ刀の設定	(症する場合は「Jカンマモ切り、部分一致の場合は任意文字を「*」半角アスタリスクで設定) 大文字/小文字を区別する
解告ァキ・オヘカの設定 ID:1 正答テキスト (複数指 Apple	協定する場合は「、カカンマロ、切り、部分一致の場合は任意文字を「*」半角アスタリスクで設定) → 大文字/小文字を区別する

 ① 入力欄ラベル: 入力欄の左に項目番号として表示するラベルを設定します。
 -上部の入力欄ラベル種類で変更できます。
 -直接テキスト入力することで変更できます。
 (直接テキスト入力で入力欄ラベル種類「自由入力」に自動で切り替わります)
 ✓ 表示可能な文字数は、全角の場合1文字、半角の場合2文字までです。
 ② 大文字/小文字を区別する: 大文字(例:A)と、小文字(例:a)を区別して採点します。
 ③ 入力可能文字タイプ: 英数字や大文字小文字の入力制限を設定します。
 ✓ Flash コンテンツで有効になる機能です。 HTML5 コンテンツでは、入力可能文字タイプを設定していても、入力制限はかかりません。
 ④ 入力可能文字数: 解答の入力文字数を制限する場合には、0以外の数値を設定します。

 ✓ Flash コンテンツで有効になる機能です。
 HTML5 コンテンツでは、入力可能文字数を設定していても、入力制限は かかりません。

0 が設定されている場合は、文字数の制限は設けません。

3-3-3-3.ドラッグ&ドロップ ~ 基本設定 ~

- ✓ ドラッグ&ドロップは、対象端末「PCのみ(Flash)」で利用できます。
- 【追加】をクリックし、必要な分だけ選択肢を増やします。
 また、選択肢の内容を設定します。

🔒 THiNQ Maker 問題詳細データ設定				
★ 基本設定 Q 問題設定	📃 選択肢設定	■ 解説/資料設定	問題ID:6	? ヘルプ 0 設定完了
解答ドラッグ&ドロップの設定				
基本設定 正合設定 ドラッグ選択族	一削除	+ 追加 ドロップイングループ		— 肖脉 + 追加
ID:1 ラベル みかん				
ID:2 ラベル キャベジ				
ID:3 ラベル いちご				

【追加】をクリックし、必要な分だけドロップイングループを増やします。
 また、グループ名を設定します。

「HiNQ Maker 問題詳細データ設定		
な 基本設定 Q 問題設定	📃 選択肢設定	■ 解説/資料設定 問題ID:6 ? ヘルフ ○ 設定完了
解答ドラッグ&ドロップの設定 基本設定 正答設定		
ドラッグ選択肢	- 削除 +	協加 ドロップイングループ 一 削除 + 追加
ID:1 ラベル みかん		ID:1 グループラベル 野菜
ID:2 544		□ ドロップイン上限あり ドロップ・イン可能上限数 0 ★
**^2		ID:2 グループラベル フルーツ
ID:3 ラベル いちご		□ ドロップイン上現あり ドロップイン可能上限数 0 ▲

✓ 「ドロップイン上限あり」をチェックすると、回答者がそのグループに回答としていれることができる選択肢の数を制限できます。

「正答設定」タブで、正答を設定します。
 正答設定ドロップイングループを選択し、そのグループに該当する選択肢を、すべてドラッグ&ドロップで指定します。

₽ #≠0.2	Q FORDE	ii annar	E MEL/REAR	問題ID:6	? ~147	0 102967
同省ドラッグムドロ	170/BCE					
基本設定	还有缺乏					
F5://4FB:/	選択数の正善設定を行う適度	er.				
右側パネル上の	コンポポックスで正等設定する	ドロッフィングルーフを連続し	、グループに動画でもドラッグ環想験	8左側からドラッグ&ド	ロップしてく丸良い	e ::
ドラック遺状数		コップインウム	「智能などロップイングル	-7		
Fラック違い表		1-17-7-7-1	(市政地) ロッフィングル 1.野菜	-7		1.
Fラック通知表 ID:1 みかん	□	19747/94	注意設定ドロップ・イングル 3.野菜 通信ドロップ・イングルーン (1)「「「「「」」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」、「」	028		1•
Fラック違い表 ID:1 ネロル	□	9-97-47-99-	(音談堂)ロップイングル 3.雪葉 3.雪葉	028		[•
F5-7 and	ि म्लाइरुक्क्षेय्या रा∹। ∿	3-97-47-95	 (事款(25) ロックインクル 1.(野菜) 3.(19) パンクルーン 	025		
F5-7-#KR ID:1 A0/6 ID:2 Kenty	्र 	a-17-47-49	2度数251日ックイングル 1.野菜 3000日22742228~2	0)2 6		
Fランプ選択版 ID:1 ネのん ID:2 キャッシ	ि स्टब् या संद के	3-57-42 ⁻⁰ 0	2章説のFB-97イングル 2.前式 1800F1132742728-2	0.2*		1•
Fラック連邦数 ID:1 ネウル ID:2 キャッシ	□ 	3-77 72-74	注意設定: ロック・レクル 1.原立 (MRI 1107/275-2)	0-7 0)£≰		

✓ 「選択肢を重複してドロップイン可能」をチェックすると、ある選択肢を複数 のグループにドロップできるようになります。

3-3-3-4. 〇×解答形式

1. ○と×のどちらが正答かチェックします。

 なるままえ	三 選択教設定	周期に 問題10:6 ? ^	0 8227
ID:1 🗆 28	С		
ID:2		•	
	X		

✓ 「選択肢シャッフルあり」をチェックすると、選択肢の並び順をシャッフルして出題します。

3-3-4. 解説/資料設定タブ

3-3-4-1. 解説/資料タブの設定手順

解説や資料を設定します。 次の「解説/資料タブの項目説明」を参照して、それぞれの項目を設定していきます。

- ✓ 解説を設定するには、コンテンツ設定/基本設定画面の「解説画面のあり/なし」で 「あり」を選択します。
- ✓ 資料は、対象端末「PCのみ(Flash)」の場合に設定できます。 また、問題詳細データ設定/基本設定画面の「資料画面」で「あり」を選択します。

3-3-4-2. 解説/資料タブの項目説明

	🗟 THiNQ Maker 問題詳細データ設定		
	★ 基本設定 Q 問題設定 Ξ 選択族設定	■ 解説/資料設定 問是	ID:1 ? ヘルプ O 設定完了
	解説画面設定	資料画面設定	
	●解説画面レイアウト 1)全画面テキスト&メディア	資料画面レイアウト	1)全画面テキ가 & 画像
	解説テキスト ふりがな 編集	資料テキ スト	ふりがな 編集
2	-		-2
3	●xティアጷイフ (なし •)	メディアタイプ なし	3

- 解説画面レイアウト/資料画面レイアウト(Flash コンテンツのみ有効) レイアウトを指定します。
 - ✓ レイアウト選択のポイントは「<u>2-2-3. レイアウトの選択のコツ</u>」を参照してく ださい。
- ② 解説テキスト/資料テキスト各画面で表示するテキストを入力します。
 - ✓ 【編集】ボタンや【ふりがな】ボタンをクリックすると、文字を装飾できます。
 詳細は「<u>2-2-1. テキスト装飾(リッチテキストエディタ編集)</u>」または「<u>2-2-2.</u> <u>ルビ機能(ふりがな編集)</u>」を参照してください。
- ③ メディアタイプ 各画面に加える画像やマルチメディアファイルの設定なし以外を選択した場合は、

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

各選択肢欄下部に画像やマルチメディアファイルの設定欄を表示します。 資料画面へ挿入できるファイルは画像のみとなります。

3-4. 作成したコンテンツを確認する

- ✓ プレビューウィンドウは簡易的に画面イメージを確認する用途としてお使いください。
- 1. 「コンテンツ設定」画面の【 プレビュー 】ボタンをクリックします。

8			HiNQ Maker コンテンツ設定			
	ıker	テンプレート 📑 保存	コンテン? 🖪 ブレビュー	▶ 書き出し 📑 保存	? ~117	t.
崇 基本設定	1. 通知設定	Q 問題データ設定				
対象端末	O PC + 27-17	オン/タブレット (HTML5)				
	● PC + スマートフ	オンノタブレット(Flash + HT	ML5)			
	O PCOA (Flash	υ				

2. V1.3.1 よりコンテンツのプレビューは、HTML5 と FLASH のどちらかを選択しま す。



3. Web ブラウザが自動的に起動し、プレビュー選択で選択した HTML5 コンテンツ または、FLASH のコンテンツが表示されます。 FLASH (PC)

HTML5 (PC、スマフォ・タブ

レット)



✓ THiNQ Maker のインストール後、はじめて THiNQ Maker を起動したときに、 「Windows セキュリティの重要な警告」が表示される場合があります。もし、表 示された場合は【ブロックを解除する】、または、【アクセスを許可する】をクリッ クします。





3-5. 作成したコンテンツを保存する

作成したコンテンツデータを保存します。

「コンテンツ設定」画面の【保存】ボタンをクリックします。クリックすると、コン テンツデータが保存されます。



保存されたデータはスタートページのコンテンツ編集タブに表示されます。

ダブルクリックするか、右下の【 編集 】ボタンをクリックすると編集できます。

🔒 THINQ Make	er スタートページ				- • •
	osware Hi <mark>NQ Maker</mark>	🛜 オンラインストレージ管理	画面 📃 見 スキン管理	🔅 設定	? NV7
コンテンツ作成	コンテンツ編集				有効期限:無制限
コンテンツの縦 下の一覧から	漏集を行います。 編集対象コンテンツを選択してください。			- 削除	インボート
タルル		フォルダ名	対象端末		用途
New sight	seeing spot in Japan	many_language	PC+ 판가기》(Flash+)	HTML5)	クイズ
		※一覧のダフ	選択したコンテンツを編集し、 ブルクリックでも編集を開始でき、	t J. t J.	編集

第4章.コンテンツを公開する

4-1. コンテンツ公開の概要

出来上がったコンテンツを公開するには、以下の方法があります。

Web サーバーで公開する

Web サーバーで公開する方法です。 コンテンツをアップロードする方法には、以下の 2 種類があります。

● FTP でアップロードする方法
 一般的な Web サーバーで利用する方法です。

LMS(学習管理システム)で公開する

LMS とは Learning Management System の略で、e ラーニングの進捗管理をするた めのシステムです。LOGOSWARE THINQ Maker コンテンツは、SCORM1.2、2004 に対応しているため、これらの規約に準拠する LMS に掲載し、進捗を管理することが できます。

詳細は「<u>4-3.LMS で公開する</u>」を参照してください。

 ✓ LMS 管理者の方に必ず確認してほしいことをまとめました。付録「<u>C3. LMS 利用</u> <u>時の注意点のまとめ</u>」を参照してください。

ロゴスウェアオンラインストレージで公開する

ロゴスウェアオンラインストレージは、ロゴスウェア社が運用するサーバー領域にデー タをアップロードし、公開できるサービスです。Web サーバーを用意しなくても、閲 覧者にコンテンツを公開できて便利です。

詳細は「<u>4-2. Web サーバー/オンラインストレージで公開する</u>」を参照してください。

- ✓ ご利用いただくには、オンラインストレージの契約が必要です。
- ✓ この公開方法の場合、回答結果を蓄積するためには「スコア機能」を使う必要があります。スコア機能については「<u>第5章 スコア機能(簡易履歴管理)</u>」を参照してください。

CD や DVD で配布する

以下のどちらかの方法があります。

● オフライン閲覧キットを利用する(複数コンテンツ可能/有償)

詳細は「<u>B6. コンテンツを CD/DVD で配布する</u>」を参照してください。
4-2. Web サーバー/オンラインストレージ で公開する

4-2-1. 書き出し設定を行う

1. コンテンツ設定画面で【書き出し】ボタンをクリックします。



2. コンテンツの用途として、「WEB 公開用」を選択します。

書き出し設定			
終了ボタン表示 (Flash用設定)	✓ &L	あり	※THINQコンテンツ上口鉢了ボタンを表示するかどうかを設定 ※LMS数材の場合には基本的に「なし」を設定してください
表示サイズ設定 (Flash用設定)	✔ 固定サイズ	自動拡大縮小	幅×高さ (pixel) 800 × 600 初期サイズに戻す
コンテンツの用途	✓ WEB公開用	LMS数材用	※WEB公開やCD・PC等のローカル環境での実行の場合は「WEB公開用」を 選択
バスワード設定	✓ &L	あり	パスワード 表示
スコア機能(ログ保存)	✓ なし	あり	※スコア機能利用にはGoogleアカウントが必要。詳細は操作マニュアルを参照
			スコア管理画面
書き出し先	🗸 מ-שעבאומ-מ	-タ オンラインスト	レージ
書き出し先フォルダ	C:\Users\takahar	na\Videos\Docume	ents\THiNQmaker1.0
キャンセル			書き出し

- 終了ボタン表示(Flash コンテンツで有効)
 ウィンドウ(またはタブ)を閉じる【終
 ア】ボタンを表示するか決めます。
 - ✓ 終了ボタンは、コンテンツが親ウィン ドウから起動されたときに有効です。 ブラウザに URL を直接入力したよう な場合はクリックしてもウィンドウ が閉じません。



 ✓ HTML5 コンテンツの場合、本設定にかかわらず親ウィンドウの有無を自 動識別して、親ウィンドウがある場合に【閉じる】ボタンを表示します。

- 表示サイズ設定(Flash コンテンツで有効) 書き出す THiNQ コンテンツの表示サイズ設定をします。
 - つ 固定サイズ ブラウザウィンドウサイズに関係なく指定した固定サイズで表示されます (初期値は、選択されているスキンセットの推奨サイズです)。
 - ✓ 幅、高さのいずれかを変更すると、幅高さ比率が変更されないように 片方の数値が自動的変更されます。幅、高さに初期値以外の数値を設 定すると、多少画像が粗く見える場合があります。
 - 自動拡大縮小

コンテンツの表示サイズをウィンドウのサイズに合わせて自動拡大縮小さ せる設定です。ブラウザウィンドウのサイズにより画像等が引き伸ばされ る場合があるため、多少画像が粗く見える場合があります。

パスワード設定

閲覧者がコンテンツを開くときに、パスワードを要求するよう設定できます。 「あり」を選択し設定したいパスワードを入力します(半角英数字および_@. +-、32文字以内)。パスワードを確認したい場合、【表示】ボタンをクリ ックします。

- ✓ 本機能は簡易的なアクセス制限機能です。コンテンツの確実な保護を保障 するものではありません。
- ✓ 「プレビュー」ではパスワード入力画面は表示されません。
- ✓ 原則として、Web サーバー上のコンテンツを対象とした仕組みです。コン テンツデータがローカル(パソコン上)にある場合、動作しないことがあ ります。
- スコア機能(ログ保存)

「スコア機能あり」とあるものを選ぶと、簡易履歴蓄積機能を利用できます(誰が、いつ閲覧済みになったかを確認できる機能)。簡易的な e ラーニングに適しています。レギュラー版、エキスパート版をご契約の方のみ利用できます。 詳細は「<u>第5章 スコア機能(簡易履歴管理)</u>」を参照してください。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

4-2-2. Web サーバーでアップロードする (FTP の例)

- ✓ アップロード先の Web サーバーはお客さまご自身でご用意ください。
- 書き出し先として「ローカルコンピュータ」を選択します。
 書き出し先フォルダは、初期値ではワークスペース内が指定されています。変更したい場合は変更します。ZIP 圧縮の選択は「しない」を選択ます。最後に【書き出し】ボタンをクリックします。

書き出し設定		
終了ボタン表示 (Flash用設定)	✔ なし あり	※THINQコンテンツ上「終了ボタンを表示するかどうかを設定 ※LMS数材の場合「は基本的」「なし」を設定してください
表示サイズ設定 (Flash用設定)	✓ 固定サイズ 自動拡大縮小	幅×高さ (pixel) 800 × 600 初期サイズに戻す
コンテンツの用途	✓ WEB公開用 LMS数材用	※WEB公開やCD・PC等のローカル環境での実行の場合は「WEB公開用」を 選択
パスワード設定	✓ なし あり	パスワード 表示
スコア機能(ログ保存)	✓ al al	※スコア機能利用にはGoogleアカウントが必要。詳細は操作マニュアルを参照 スコア管理画面
書き出し先	✓ ローカルコンピュータ オンラインス	キレージ
書き出し先フォルダ	C:\Users\itos\Desktop	参照
ZIP圧縮	する くしない	
キャンセル		書き出し

指定したフォルダに、コンテンツデーター式が書き出されます。
 このコンテンツフォルダを、FTP クライアントソフトなどで、Web サーバーにアップロードします。

🔁 tx.logosware.com - ftpes://takaham	ay@tx.logosware.com - FileZilla					x
ファイル(E) 編集(E) 表示(⊻) 転送(I) サーバー(<u>S</u>) ブックマーク(<u>B</u>) へ	ルプ(且)				
	k 🛷 🖻 🕂 🤔 🕅					
ホスト(日): ユーザー名	<u>(U):</u> パスワード(<u>W</u>):		ポート <u>(P</u>):	クイック接続(Q) 💌		
コマンド: STOR eng_ok_gray.png 応答: 227 Entering Passive Me コマンド: STOR explain.png) ode (219,111,30,130,117,49).					* +
ローカル サイト: ¥		▼ リモート サイト:	: /public_html/sampl	e		•
□			flipper			*
			kouza			
□ 1 □ 1 □ 2 □ 2 □ 2 □ - 9 -		÷]	other			E
🗄 🚰 C: (OS)			sample			
. E:			scorm			-
ファイル名	ファイル ファイルの種類 最終	釘 ファイル名		ファイルの大	ファイル	最終
🌉 C:	ローカル ディ					
4 D:	CD ドライブ	🍌 simple-t	h		ファイル …	
- E:	リムーバブル …					

- ✓ 書き出した「simple-th」フォルダを、「FileZilla」という FTP クライアント ソフトで、「tx.logosware.com/takahamahy/sample」の領域にアップロー ドしている例です。
- ✓ Web サーバーのアップロード先や、FTP クライアントソフトの設定値などは、
 Web サーバー管理者までお尋ねください。
- ✓ FTP クライアントツールの使い方は開発元にお尋ねください。
- ブラウザにアップロード先の URL を指定して、コンテンツが起動するかどうか、 確認します。



ブラウザに URL を指定

コンテンツ起動(Flash 版の例)

- ✓ 「tx.logosware.com/takahamay/sample」にアップロードした「simple-th」
 の中にある index.html を呼び出す URL を、ブラウザの URL 欄に指定します。
- ✓ スマートフォン対応コンテンツの場合、同じ URL をスマートフォンから閲覧 すると、スマートフォン用コンテンツを表示します。
- 4. 必要に合わせて、コンテンツを起動するための HTML を作成します。index.html をリンクとして呼び出してください。
 - ✓ HTML の知識が必要です。
 - ✓ ロゴスウェア公式サイトに THiNQ を呼び出しているページがありますので、
 参考にしてください。(Internet Explorer における HTML ソースの表示方法:
 右クリック>ソースを表示)
 http://suite.logosware.com/thing-maker/sample/

4-2-3. オンラインストレージへアップロードする

- ✓ ロゴスウェアのサーバー環境にコンテンツをアップロードする方法です。Web サ ーバーの用意がいらないので、手軽です。
- ✓ オンラインストレージをご利用いただくには、別途ご契約が必要です。
- 1. 書き出し先として「オンラインストレージ」を選択します。

【 アップロード 】ボタンをクリックします。

書き出し設定						
終了ボタン表示 (Flash用設定)	✓ til	あり	※THINQコンテンツ ※LMS数材の場合	/上に除了す こは基本的	(タンを表示する ごなし」を設定	5かどうかを設定 してください
表示サイズ設定 (Flash用設定)	✔ 固定サイズ	自動拡大暗小	幅×高さ(pixel)	800	× 600	初期サイズに戻す
コンテンツの用途	✓ WEB公開用	LMS数材用	※ WEB公開やCD・ 選択	PC等のロ〜	-カル環境での	実行の場合は「WEB公開用」を
パスワード設定	√ til	あり	パスワード			表示
スコア機能(ログ保存)	✓ αι	あり	※ スコア機能利用に	ltGoogle	アカウントが必ら	要。詳細は操作マニュアルを参 スコア管理画面
書き出し先	ローカルコンピュータ	✓ かうわみ	1-9			
書き出し先フォルダ	C:\Users\itos\Dei	sktop				\$13
ZIP圧缩	V 35	しない				
キャンセル						アップロード

2. 必要に合わせて公開終了日を指定し、【 コンテンツをアップロード 】をクリック します。

date for all the state and the state]
 オンラインストレージへのコンテンジアップロート ✓ 公開終了日を設定する 2013/12/24 		公開終了日を設定してお
オンラインストレージ上の状況		くと、公開期限を過ぎる
使用容量	残り50(MB)	と自動で公開を終了しま
0 (使用法母	50(MB)	す。終了日として、2013
0	10(GB)	年 12 月 31 日を指定す
公開されているコンテンツ情報 タイトル オンラインストレージ上で 登録日 最終更新日	② わラインスレージ管理画面 公開されていません	ると、2014年1月1日 より閲覧できなくなりま す。
コンテンツをア	·ップロード	

✓ 「使用容量」「使用流量」で、現在の使用量を確認できます。ご契約の使用容量を超えてアップロードしようとしても登録できません。既存コンテンツを削除してから再アップロードしてください。

3. 【 オンラインストレージ管理画面 】をクリックします。



4. アップロードが完了したら「URL 列」の URL からコンテンツを起動できます。この URL を Web サイトのリンクなどで閲覧者に提示します。

コンラ	テンツー覧 本棚一!	RE .								
T WER	流みコンテンツも表示する	_		_			就県ホーワード		表示23件/全23件	D EI
新 訳	2417月	1	URL	容 堂 (MID	清皇(30)	アクセス数	登録日	公開終了日	最终更新日	
	1 第3回アンケート XWAIYYWOJVZYVUSW		http://lwse-deve2s3-website-ap-northeast-1/ onaws.com/lyvhhp/xd8pQ/r/index.html	атаг 2	0	0	2015/04/10		2015/04/10	1
1	2 第2回アンケート HOOSEU/MO1831MJAU		http://www.deve2s3-website-ap-northeast-1a onaws.com/ly-http://46oY/r/index.html	smaz 2	0	0	2015/04/10	-	2015/04/10	1
1	3 第1回アンケート DEJS VWXRDVINJSW		http://wse-deve2s3-website-ap-northeast-1a onews.com/byhhbp/Wkg18/r/index.html	smaz 2	0	10	2015/04/10	-	2015/04/10	3
	4 ひとまず1 NLVLIMRVJKZADDAF	•	単数されたコンテンジです	1	0	0	2015/04/10	2015/04/10	2015/04/10	1
	5 確認テスト3 CJXSGPHB6I5ENTE4		http://wse-deve2s3-website-ap-northeast-12 onaws.com/tyvhhp/diaa5/r/index.html	smaz 2	0	0	2015/04/10		2015/04/10	1
	6 確認テスト2 FPA6205J3BNEABXA		http://www.deve2s3-website-ap-northeast-1/	amatz 2	0	0	2015/04/10	-	2015/04/10	1
1	7 確認テスト1 GGUSMROWOTVEXUTU	2	O http://www.deve2s3-website-ap-northeast-1/ onaws.com/lyvhtp/z.JucE/r/index.html	omaz 2	0	1	2016/04/10	-	2015/04/10	1
	8 THING tool Portford	-	http://www.deue?c?usebrite.avurorthearts1	10	0	0	2015/04/10		2015/04/10	1

- ✓ 👘 マークが表示されている間は処理中です。少々お待ちください。
- ✓ オンラインストレージ管理画面の詳細につきましては「オンラインストレージ 操作マニュアル」を参照して下さい。
 http://doclib.logosware.com/content.html#!/412/

ワンポイント

 URL 列に表示されているのは、代表 URL です。代表 URL にアクセスされると、 自動的に実 URL に転送されます。実 URL は、版ごとに異なります。
 Web サイトでのリンクには「代表 URL」を使用することをお勧めします。

「代表 URL」	にアクセスすると・・・	,
----------	-------------	---

			契約期	職: 2016/12/31 使用容量	17/50MB 月間使	/用读量0/10G8	₽ ~/
「 州旅店カコンテンツも表示する				林唐キーワード		表示2件/全2件 [Q EI
選択	₩E(ME)	(GE) (GE)	アクセス数	260 D	公開終了日	最終更新	
New sightseeing spot in Ja 🔛 📷 http://clogosware.com/ploqueb/v7907/r/index.ht W//JWY9/PVSW70H3	6	0	0	2015/11/11	2015/11/18	2015/11/	11
2 New sightseeing spot in Ja http://clogosware.com/pbgswb/16NKR //index.ht	6	0	0	2015/11/10	2015/11/17	2015/11/	11
動で実 URL に転送される。 							
					0	+ -	
(=) (2) (2) http://c.logosware.com/pbqswb/16NKR/cDYXL/index.htm	1				, Q	• C វេលិ ໂ	∕? €

● 今月の使用容量を確認したい場合は、以下のどちらかで確認します。 書き出し画面)

	おもの状況										
4574574-0-	51046A										
使用容量	ŧ 🛛		€945(MB)								
	0		50(MB)								
使用流量	ŧ		∰IJ10(GB)								
	0		10(GB)								
公開されてい	るコンテンツ情報	🚊 オンラインストレージ	沙管理画面								
タイトル	V New sightseeing sp	pot in Japan									
	Q4D5J7AGFUR37UC	DE									
登録E	2013/12/17										
最終更新F	7 2013/12/17										
	コンテンツをア	ップロード									
		<u>م ۸۸/۲ م</u>									
オンライ	インストレ	/ージ管理	重画面)								
オンラー	インストレ	ージ管理	里画面)				50 A	章: 2018/12/31 使用容	17/50MB 月間村	F用波量の/100B	
キンラ - ≧≠>↑2,0,0,0,0,0,0	インストレ	 → ジ管理 	重画面)				医的期间	衰: 2016/12/31 使用容]	∎17/50MB 月間付	t用波量0/10G8	ų
キンラ・ ^② おンラインストレ コンテンツー	インストレ - ダ いたいのの (1996年7月 - 覧 本細一覧	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	里画面)				契約期	衰: 2016/12/31 使用容J	∎17/50MB 月間使	€用读量0/1008	Ę
キンラ- ^② ポンラインストレ コンテンツ- ☑ 創業あのコンラ	インストレ 	→ ージ管理 ►×	里画面)				契約期	₹ 2018/12/31 使用容 <i>前京キーワード</i>	■17/50MB月間費	€用读量0/1008 表示3件/全3件	5
オンラ・ ^{② センラインストレ} コンテンツ- ビ 前総法かコンラ 夏	インストレ ジーロー2005 覧 本細一覧 52958まする	 ✓ ✓ 	里画面)		양 월 (MB)	JT ■(08)	契約期1 72セス数	 2018/12/31 使用容 <i>就会キーワード</i> 登録目 	■17/50MB 月間後 公開終了日	を用読量の/1008 表示3件/全3件 最将更1	5 5
オンラ- 	インストレ ーダ (Alasheat Alas) ー覧 本棚一覧 ランツも表示する ー ロッドの中になっている	- ージ管理 ***	里画面)	D7/r/index.ht	छ ड ाल्डा ह	.R∎:080 0	契約期 79セス数 0	 2018/12/31 使用容量 <i>被索キーワード</i> 	17/50MB 月間後 公務時7日 2015/11/18	2月1日10/1008 表示3件/全3件 春時里 2015/1	5 5 1/11

4-3. LMS で公開する

4-3-1. 書き出し設定を行う

2.

1. コンテンツ設定画面で【書き出し】ボタンをクリックします。

		THIN	IQ Maker コンテンツ設定	
THINOM	aker	テンプレート 💽 保存	え コンテンツ ▶ ブレビュー → 書き出し 日 保存	? 117
🔆 基本設定	•• 画面設定	Q 問題データ設計	2	
ンテンツの)用途として	、「LMS	教材用」を選択します。	
特出し設定				1
終了ボタン表示 (Flash用設定)	✓ なし	あり	※THINQコンテンツ上に終了ボタンを表示するかどうかを設定 ※LMS数材の場合には基本的になした設定してたち、	
+=+/j?;=				
表示リイス設定 (Flash用設定)	固定サイズ 🗸	自動拡大縮小	幅×高さ (pixel) 100% × 100% 初期サイズに戻	ġ
コンテンツの用途	WEB公開用	✔ LMS数材用	※WEB公開やCD・PC等のローカル環境での実行の場合は「WEB公開」 深切	利を
	LMS数材用設定		38517\	
	数材名(マニフェスト用)	ビジネスマナー総合テ		
	SCORMバージョン	✓ SCORM1.2	SCORM2004	
	LMS指定	通常		
	不合格時の扱い	✓ 受講完了	受謝中	
	中断時の解答内容	✓ →時保存なし	一時保存あり	
	SCORM通信オプショ	ン ※ 以下の設定を た場合はLMS	変更するとLMSI這書黒データが審核されない可能性があります。設定変更 上で十分な動作確認を行ってください。	L
	送信する結果データ	な 🔽 各問題結果ラ	ータもLMSへ送信する	
	結果送信エラー表示	示 🔽 数材単位の結	黒送信時(得点・ステータス 等)	
書き出し先フォルダ	C:\Users\itos\Deskto	P		92
ZIP圧縮	✓ 3 6	しない		
the second				

- 終了ボタン表示
 ウィンドウ(またはタブ)を閉じる【終了】
 ボタンを表示するか決めます。
 - ✓ LMS によっては、教材を閉じる制御をシ ステム側で行うことがあるため、基本的 に「なし」を選択します。
 - ✓ 終了ボタンは、コンテンツが親ウィンド
 ウから起動されたときに有効です。ブラ



ウザに URL を直接入力したような場合はクリックしてもウィンドウが閉じません。

- ✓ HTML5 コンテンツの場合、設定にかかわらず親ウィンドウの有無を自動識別して、親ウィンドウがある場合に【閉じる】ボタンが表示されます。
- 表示サイズ設定:書き出す THiNQ コンテンツの表示サイズ設定をします。
 - 固定サイズ
 ブラウザウィンドウサイズに関係なく指定した固定サイズで表示されます(初期値は、選択されているスキンセットの推奨サイズです)。
 - ✓ 幅、高さのいずれかを変更すると、幅高さ比率が変更されないように片方の数 値が自動的変更されます。幅、高さに初期値以外の数値を設定すると、多少画 像が粗く見える場合があります。
- 自動拡大縮小

コンテンツの表示サイズをウィンドウのサイズに合わせて自動拡大縮小させる設 定です。ブラウザウィンドウのサイズにより画像等が引き伸ばされる場合があるた め、多少画像が粗く見える場合があります。

- 教材名(マニフェスト用):
 LMS 用教材マニフェストファイル (imsmanifest.xml) に記載する教材名初期値は コンテンツタイトルです。
 ここで入力した教材名はマニフェストファイルの title 部分に記載されます。使用する LMS によってはマニフェストファイル内の title 部分を使用しない場合もあります。
- SCORM バージョン: 使用する LMS の SCORM バージョンを、1.2 または 2004 から選択します。
 - ✓ 選ぶべき SCORM 形式は、LMS によって異なります。LMS 管理者にお問 い合わせください。(ロゴスウェア社製 LMS「Platon(プラトン)」を利 用している場合は、SCORM1.2 を選択します。)

● LMS 指定:

THiNQ コンテンツを登録する LMS を指定します。 対象の LMS 名が選択肢に存在しない場合「通常」を選択します。

不合格時の扱い:

不合格の場合の動作を設定します。

● 受講完了

LMS に「受講完了」ステータスを送信します。

● 受講中

コンテンツ結果が不合格の場合に、LMS に「受講中」ステータスを送信します。 合格するまで何度も再受講させたい場合等に設定します。

✓ 送信する値は以下の通りです。

	SCORM1.2	SCORM2004
受講完了	cmi.core.lesson_status : 「passed」または「failed」	cmi.completion_status : ^r completed」
受講中	cmi.core.lesson_status : ^r incomplete」	cmi.completion_status : ^r incomplete」

● 中断時の解答内容:

受講を中断したコンテンツを再受講した時の設定です。

- 一時保存なし
 中断時、解答内容を LMS に保存しません。
 再度受講すると、冒頭からの受講となります。
- 一時保存あり
 中断時、解答内容を LMS に保存します。
 再度受講すると、前回中断した箇所から受講を再開します。
- ✓ [一時保存あり] + [制限時間あり] を設定したコンテンツは、受講中のコン テンツを閉じ再度開くと制限時間が設定値に戻ります。

SCORM 通信オプション
 SCORM 対応の THiNQ コンテンツは、解答完了時に LMS に対して受講結果デー
 タ(成績情報および解答内容情報)を送信します。

THiNQ コンテンツではこの受講結果データの送信処理結果に応じて、以下のよう なメッセージが表示されます。

- ・送信成功時:データ送信が完了しました
- ・送信失敗時:データ送信に失敗しました

ご使用の LMS の仕様によっては、送信失敗メッセージが表示されてしまう場合が ありますが、以下の設定により表示されないようにすることが可能です。

※以下の設定を変更した場合、LMS に必要な結果データが保存されない可能性があります。LMS 上で十分な動作確認を行ってください。

送信する結果データ

項目	確認内容
各問題結果データも	成績情報(合格/不合格、得点などの基本的な項目の
LMS へ送信する	み)に加えて、各問題の解答内容情報も LMS に送信
	するかどうかを設定します。チェック解除すると各問
	題の解答内容情報は送信しません。
	各問題の解答内容情報を保存しない仕様の LMS を ご使用の場合にチェック解除してください。

※解答内容情報の SCORM データモデル詳細についてはこちらの資料をご参照く ださい。<u>https://doclib.logosware.com/#/content/326</u>

結果送信エラー表示

項目	確認内容
教材単位の結果送信 時 (得点・ステータス 等)	成績情報(合格/不合格、得点などの基本的な項目の み)の送信処理時にエラーが発生した場合に、送信失 敗メッセージ表示するかどうかを設定します。 チェック解除すると送信失敗メッセージは表示され ません。
各問題結果送信時	各問題の解答内容情報の送信処理時にエラーが発生

した場合に、送信失敗メッセージ表示するかどうかを
設定します。
チェック解除すると送信失敗メッセージは表示され
ません。

● ZIP 圧縮:

書き出すコンテンツファイルを ZIP ファイルとして出力することができます。用途 に応じて設定します。

4-3-2. LMS ヘアップロードする

- 1. 書き出し先フォルダは、初期値ではワークスペース内が指定されています。変更したい場合は変更します。【書き出し】をクリックします。
- 指定したフォルダに、コンテンツデーター式が書き出されます。このコンテンツフ ォルダを、LMS にアップロードします。
 - ✓ アップロード方法は LMS によって異なります。LMS 管理者にお問い合わせく ださい。
 - ✓ LMS 管理者の方に必ず確認してほしいことをまとめました。付録「<u>C3. LMS</u> <u>利用時の注意点のまとめ</u>」を参照してください。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

第5章.スコア機能(簡易履歴管理)

5-1. スコアとは?

スコアとは、LOGOSWARE THINQ Maker で作成したクイズ/テスト/アンケートコ ンテンツ学習者の学習履歴を蓄積し、管理者に学習履歴データを提供するサーバー・シ ステムです。LOGOSWARE THINQ Maker(レギュラー版、エキスパート版)の購入 者に対して提供されます。

このシステムは米グーグル社のクラウド・コンピューティング環境「Google App Engine」を利用して開発されたもので、Google アカウントにログインしたうえで利用 します。コンテンツを配信する運営者は、スコアを使うことで、追加の費用やサーバー の準備なしに、各学習者の学習履歴を管理することができます。

回答者画面

✓ メッセージを変更したり、入力画面を表示させないようにしたりすることもできます。

「パスワード設定」機能を使うと、見せたい人だけにコンテンツを見せることもで きます。



スコアで学習履歴を蓄積する場合は、「スコア操作マニュアル」をご参照ください。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/433/

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

付録 A (環境設定)

A1. 自 PC 内のコンテンツを閲覧する方法 (グローバルセキュリティの設定)

コンテンツを Web サーバーにアップロードせずに Flash 版の THiNQ コンテンツを閲 覧するには(ローカル再生)、グローバルセキュリティ設定が必要です。

自 PC ないでローカル再生させたい場合は、以下の資料を参照し必要な設定を行って下 さい。

参考資料) 自 PC 内のコンテンツを閲覧する方法 https://doclib.logosware.com/-site media/media/content/233/5/html5.html

- ✓ HTML5 コンテンツ、Flash コンテンツで必要な設定を記載しています。
- ✓ Flash Player は Version8 からセキュリティが強化され、『ローカル上』で実行す る SWF ファイルの読み込みが許可されず、警告ダイアログ「Flash Player は潜在 的に危険な操作を停止しました」が表示されます。 そのため、コンテンツをローカル上で閲覧する場合は、閲覧者 (パソコン) ごとに、 Flash Player に読み込んでも安全なファイル、またはフォルダだということを明示 的に指定するグローバルセキュリティ設定が必要です。

A2. スキンセットの追加

スキンセットを追加すると、作成するコンテンツのバリエーションが広がります。 アンケート用追加カラースキンの例)

7757-1
យី3
ご購入しただいた拠島は しかがですか?
C MARCO VC/COVC MEDICA, CVD/D/C 9/D/1
<u>∧3£@2</u>
満足
不満
大銀小橋
特望すべき点はない
💽 #n 1/5 xn 🕟 💷

- ✓ スキンセットの追加ができるのは、グレード:「エキスパート」のみとなります。
- ✓ スキンの設定は、Flash コンテンツで有効です。
- ✓ 無料追加スキンは以下からダウンロードできます。
 <u>https://learning.logosware.com/soft/thinq/skin</u>
- ✓ スキンセットの登録には、Windowsの管理者権限が必要です。
- 追加したいスキンが ZIP 圧縮されている場合は、解凍しておきます。
 解凍済みの例)



90 / 120

2. 「スタートページ」の【 スキン管理 】 ボタンをクリックします。

🗟 THiNQ Maker スタートページ	_		- • ×
	דבג 🖪 🤨 ע-ע-ג		設定
コンテンツ作成コンテンツ編集			有効期限:無制限
コンテンツの新規作成を行います。 下の一覧からテンプレートを選択してください。			- テンプレート削除
テンプレートタイトル		対象端末	用途
空コンテンツ		-	-

3. 「スキンセット」画面が表示されますので、【 スキンセット追加 】ボタンをクリックします。

スキンセット	6
スキン01(背景01)	
スキン01(背景02)	
スキン01(背景03)	
スキン01(背景04)	
スキン02(背景01)	
スキン02(背景02)	
スキン02(背景03)	
スキン02(背景04)	
スキン03(背景01)	
スキン03(背景02)	
スキン03(背景03)	
スキン03(背景04)	
スキン04(背景01)	
スキン04(背景02)	
スキン04(背景03)	
スキン04(背景04)	
	操作ボタンが画面の右側にあるレイアウトです(操作ボタンの色が黒)
スキンセット追加 スキン1	L

 「追加スキンセットフォルダ選択」画面で、【参照】ボタンをクリックし、追加 するスキンセットのフォルダを選択します。

追加スキンセットフォ	ルダ選択	
フォルダパス		参照
キャンセル		ОК

選択後、【OK】ボタンをクリックします。
 クリックすると、スキンセット一覧に追加されます。



ワンポイント

この手順で追加できない時は、以下の2点をご確認ください。

ZIP は解凍されているか?
 ZIP 圧縮された状態では追加できません。解凍してお試しください。

● 管理者として実行しているか?

スキンを追加するユーザーに Windows 管理者権限があることを確認してください。

あわせて、Windows Vista、Windows 7 をご利用の方は、LOGOSWARE THiNQ Maker を管理者として実行する必要があります。デスクトップ上のショートカッ ト、またはプログラムのメニューを右クリックし [管理者として実行] を選択しま す。その後、通常通り、スキンの追加操作を行ってください。



A3. LOGOSWARE THINQ Maker のア ンインストール

アンインストール手順は以下の通りです。

- 1. スタート > コントロールパネルを選択します。
 - Windows7

 [スタート] > [コントロールパネル] > [プログラムと機能] (または [プログラムのアンインストール])を選択
 - Windows8、8.1
 画面右上隅にマウスポインターを合わせ、チャームから[設定]を選択>
 [コントロール パネル] > [プログラムと機能] (または [プログラムのアンインストール])を選択
 - Windows10 [スタート] > [設定] > [システム] > [アプリと機能] を選択
- 2. 「THiNQ Maker」を選択し、アンインストールします。
- ✓ 一度アンインストールを実行したパソコンで、再度 LOGOSWARE THINQ Maker をインストールしようとすると、以下のメッセージが表示される場合があります。 その際は、以前インストールした場所(デフォルト=C:\Program Files\Logosware)の「THiNQmaker1.0」フォルダまたは「THiNQ-Maker」フ ォルダの名称を変更(または削除、または他の場所へ移動)した後、パソコンを再 起動し、再度インストール作業を実施してください。



93 / 120

A4. ワークスペースの変更

ワークスペースとは、LOGOSWARE THiNQ Maker が内部的にデータを保存している 領域です。ワークスペースは LOGOSWARE THiNQ Maker の初回起動時に自動的に設 定されますが、変更することも可能です。ワークスペースの変更手順は以下の通りです。

- 既存コンテンツを新しいワークスペースでも利用したい場合は、旧ワークスペース フォルダを任意の場所に移動します。
 既存コンテンツを利用する必要がない場合は、新しいワークスペースになるフォル ダを任意の場所に作成します。
 - ✓ 設定するワークスペースのフォルダパスにマルチバイトの文字(全角ひらがな や漢字など)が含まれていると、プレビュー表示を利用できません。必ずシン グルバイト文字のフォルダパスとなる場所を選択してください。
- 2. スタートページの【設定】をクリックします。

🔒 THiNQ Maker スタートページ			_ • •
	設定	×288	茶 設定 ? ヘルプ
	ワークスペース C:\Users\support\E)ocuments\THiNQmak, 変更	
コンテンツ作成コンテンツ環			有"効果很佳:無非很快
コンテンツの編集を行います。	製品 ライセンス情報	ファイル選択	

3. 「ワークスペース設定」画面でフォルダを指定して、【 OK 】ボタンをクリック します。

ワークスペースの選択		
ワークスペース	C:\Users\Documents\THiNQmaker1.0	参照
ThinQ Make 使用するワーク	erはワークスペースと呼ばれるフォルダーにクイズコンテンツプロジェクトを保管します。 スペース・フォルダーを選択してください。	
		ОК

A5. アップデート機能

自動アップデートは、新しいバージョンの THiNQ が存在すると、起動時に更新のお知らせを表示する機能です。(LOGOSWARE THiNQ Maker1.4 以降)

新しいバージョンの LOGOSWARE THiNQ Maker が見つかった場合は、ダウンロード サイトへアクセスしていただき、インストールファイルをダウンロードしてインストー ルしてください。

✓ 最新のインストーラーを取得するには、ID とパスワードが必要となります。ID と パスワードがご不明な場合、購入した販売店もしくはロゴスウェア株式会社までご 連絡ください。

自動アップデート機能をオフにするには、スタートページで【 設定 】ボタンをクリックし、「アップデート機能設定(最新版が存在するか確認)」で「確認しない」を選択します。

🗟 THiNQ Maker スタートページ			
	また クークスペース C:\Users\support\Documents\THINQmaki 変更	\$788 \$	設定 ? ヘルフ
コンテンツ作成コンテンツ環			有効期限:無非個別
コンテンツの編集を行います。 下の一覧から編集対象コンテンツを運移	製品 ライセンス情報 ファイル遊訳 ライセンス種別: エキスパート	- #	4-76.45
杂合比	有効期限:無制限	対象端末	用途
New sightseeing spot in Japa		ふモバイル	クイズ
	オンラインストレージ ライセンス情報 解除 経験		
	ライセンスキー:		
	ブラン:		
	有効期限:		
	アップデート機能設定(最新版が存在するか確認)		
	自動チェック 🗸 超動時に確認 確認しない		
	ブレイヤー設定(コンテンツ書き出し時のブレイヤーバージョン)		
	バージョン 🗸 Version2 Version1		
	統計レポート設定		
	送信 🗸 送信する 送信しない		
	※今後の製品開発のためにMaker画面遷移や書き出しコンテンツ設定の統計情報を 収集させていただきます。個人情報やコンテンツ内容に関する情報は収集しません。		
	閉じる	を編集します。 開始できます。	+ 編集
		_	

A6. プレイヤーバージョンを設定する

プレイヤーとは、閲覧者に表示される画面のことです。LOGOSWARE THiNQ Maker では、以下の2つのプレイヤーを選択することができます。

Version2	Version1 と比較して、コンテンツの起動が高速なプレイヤーです。
Version1	LOGOSWARE THiNQ Maker 1.7.1 までで採用されていたプレイヤーで
	す。
	✓ Flash Player 8.0 で閲覧させたい場合など、LOGOSWARE THiNQ
	Maker 1.7.1 までと同様のプレイヤーを使いたい時に選択します。
	LOGOSWARE THiNQ Maker 1.7.1 までで書き出したコンテンツの
	起動を高速にしたい場合、「Version2」に設定し、再度書き出して
	ください。選択肢内にリンクを設定する場合は、「Version1」で書
	き出してください。
	 ✓ Internet Explorer11 で、Player1 で書き出された SCORM 対応コ
	ンテンツを閲覧すると「警告メッセージ SCORM モードで起動しま
	したが、SCORM 初期化処理がタイムアウトしたため、SCORM 通
	信が不可能な状態です」と表示され、教材が開けません。

プレイヤーバージョンを指定するには、スタートページで【 設定】ボタンをクリック し、「プレイヤー設定(コンテンツ書き出し時のプレイヤーバージョン)」でバージョ ンを選択します。 これ以降に書き出されたコンテンツは指定のプレイヤーで書き出されます。



A7. 統計レポート設定

統計レポート機能は、今後の製品開発のために、ご利用の画面遷移や書き出しコンテン ツ設定の統計情報を収集するものです。個人情報やコンテンツ内容に関する情報は収集 しませんので、ご協力をお願いいたします。

レポートを送信しないようにするには、スタートページで【 設定 】ボタンをクリック し、「統計レポート設定」で「送信しない」を選択します。

🔒 THiNQ Maker スタートページ			- • ×
	■定 ワークスペース C:\Users\support\Documents\THINQmak・ 変更	s>## ₩	設定 ? ヘルプ
コンテンツ住成コンテンツ環			有効期限:無制限
コンテンツの編集を行います。	製品 ライセンス情報 ファイル選択		
下の一覧から編集対象コンテンツを運動	ーーーーー ライセンス種別:エキスパート	- 1	インボート
杂合ル	有効期限:無制限	対象端末	用途
New sightseeing spot in Japa		ふモバイル	クイズ
	オンラインストレージライセンス情報		
	ライセンスキー:		
	ブラン:		
	有効期限:		
	アップデート機能設定(最新版が存在するか確認)		
	自動チェック ノ 起動時に確認 確認しない		
	プレイヤー設定(コンテンツ書き出し時のプレイヤーバージョン)		
	バージョン 🗸 Version2 Version1		
	統計レポート設定		
	送信 🗸 送信する 🛛 送信しない		
	※今後の製品開発のためにMaker画面遷移や書き出しコンテンツ設定の統計情報を 収集させていただきます。個人情報やコンテンツ内容に関する情報は収集しません。		
	開比る	を編集します。 開始できます。	+ 編集
		_	

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

付録 B (応用設定)

B1. インポート機能

ー度 WEB 公開用で書き出したデータを、LOGOSWARE THiNQ Maker にインポート (読み込み)することができます。バックアップなどに便利です。

- 1. 「スタートページ」画面の[コンテンツ編集] タブをクリックします。
- 2. 【 インポート 】 ボタンをクリックします。

扇 THINQ Maker スタートページ			
	室 ઋ૫-७ 🚺 🖪 ज्या	🗐 スキン管理 🛛 🛔	き設定 🤶 ヘルプ
コンテンツ/作成コンテンツ編集			有効期限:無制限
コンテンツの編集を行います。 下の一覧から編集対象コンテンツを選択してください。		E	削除 インボート
<u>ያ</u> ተ	フォルダ名	対象端末	用途
New sightseeing spot in Japan	many_language	PC	クイズ

【参照】ボタンをクリックして読み込むコンテンツを選択します。
 その後、【OK】ボタンをクリックします。

インボート対象コン	テンツのディレクトリ選択		Ø
過去にThinQ Ma 対象コンテンツのフ	kerで書き出されたコンテンツを取り込む機能です。 オルダを指定してください。		
フォルダパス	C:\Users\Desktop\		参照
		キャンセル	ок

4. [フォルダ名]、[コンテンツタイトル]、[用途]を設定し、【OK】ボタン をクリックします。

インポート対象コンテンツ情報設定							
フォルダ名(英数字のみ)	contents2						
コンテンツタイトル	クイズコンテンツ2						
用途	✓ クイズ	アンケート					
	※コンテンツ作成後の用途変更はて	きません。					
キャンセル		ОК					

5. 完了メッセージが表示されますので、【 OK 】ボタンをクリックします。クリッ クすると、コンテンツ編集の一覧にコンテンツが追加されます。

B2. コンテンツのテンプレート作成

作成した基本設定や問題データ設定をテンプレートとして保存し、新規作成時の手間を 削減します。

1. 「コンテンツ設定」画面のテンプレート【保存】ボタンをクリックします。

94		THiNQ Maker コンテンツ設定			-		
	ker	テンプレート 🔜 保存	コンテンツ 🕨 プレビュー		■ 保存	? ~117	🕇 展る
崇 基本設定	• 画面設定	Q 問題データ設定					
対象端末	O PC + 27-17	オン/タブレット (HTML5)					
	● PC + スマ-トフ	オン/タブレット(Flash + HT	ML5)				
	O PCOA (Flash)					

2. タイトルと説明を入力します。入力後、【保存】ボタンをクリックします。

テンプレートとして保存									
現在編集中のコンテンツデータをテンプレートとして保存します。									
タイトル	〇〇用テンプレート								
氯兑甲月	OOコンテンツの時用のテンプレートです								
キャンセル 保存									

 「スタートページ」のコンテンツ作成タブにテンプレートが表示されます。このテンプレートを選択した状態で【新規作成】すると、テンプレートと同じ状態で新規 作成をスタートできます。

🗟 THINQ Maker スタートページ		
	□ スキン管理 3	(設定) ? ヘルブ (たん) 1028 - 450 h 108
コンテンツ作成コンテンツ補集		THE X LANDER - STEW INFO
コンテンツの新規作成を行います。 下の一覧からテンプレートを選択してください。		- テンプレート削除
テンプレートタイル	対象端末	用途
1997.17 100冊デングレート	PC& モバイル	01X
00コンテンツの時用のテンプレートです		
「選択したテンプレートからエレテンツを作成します。 ※一覧のダブルクリックで審議作成を開始できます。		◆ 新規作成

✓ 下部にテンプレートの説明が表示されます。

B3. CSV による問題一括登録

CSV ファイルから問題を一括登録することができます。詳細は以下を参照してください。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/210/

e e				THiNQ Maker コンテンツ設定	- 🗆 🗙
2 T	HiN	Q Maker		テンプレート 🔜 保存 🛛 コンテンツ 🔽 プレビュー 😝 書き出し 🖬 保存 🤶 ヘル	7 👇 戻る
₩ #	本設定	• 画	「設定	Q 問題データ設定	
配点初	0期値(点) 10 🚔 点			
3 0	SV入	カ 🔄 CSV出力		データ読込 🛛 🚭 問題データ出力 🛛 🖉 期間データ出力	余 🕂 追加
	ID	選択肢タイプ	配点	問題テキスト	
1	1	択一プッシュボタン	10 🌲	Which is the new sightseeing spot in Japan?	
2	2	択一プッシュボタン	10	TOKYO SKY TREE is 613meters tall.Yes or NO?	
з	4	択一ラジオボタン	10	Which prefecture is TOKYO SKY TREE located in?	
4	3	択ーラジオボタン	10	How long does it take from NARITA Airport to TOKYO SKY TREE by express train.	
5	5	テキスト入力	0	Please take a message.	

 ✓ バージョン 1.9.3 以降で【CSV 出力】すると、CSV 出力で HTML 装飾を除去する /除去しないを選択するウィンドウが表示されます。HTML 装飾の情報が不要な場 合は、【はい】を選択することをおすすめします。

198				THINQ N	Maker コンテンツ設定		-	
ШТ	THINQ Maker			テンプレート 記録 信仰	30909 🖬 768a-	→ #822L 🖬 GR	? ~107	1 R0
*	100		ERE	Q 1987-982				
E.03	unia (A) 10 🛃 A						
	csv).	カ 💽 CSV近力	🛃 1738 F-	-9163			N - 201	+ i410
	ID	道氏肥久-17	82.4. 7	「獅子キント				
1	1	訳ーフッシュボタン	10 🔂 V	hich is the new sights	eeing spot in Japan?			
2	2	原一フッシュボタン	10 T	OKYO SKY TREE is 613	Imeters tall.Yes or NO?			
	4	鉄ーラジオボタン	10 🔂 V	hich prefecture is TOP	KYO SKY TREE located in?			
4	3	鉄ーラジオポタン	10 H	owlong does it take f	rom NARITA Airport to TO	KYO SKY TREE by expre	as train.	
5	5	テキオ 入力	0 🔒 P	lease take a message	6.			
			CSV	出力				
			0%	SV出力する際に、問題テキ。 グを除去しますか? しいえ	☆/選択数テキ 水等のテキス	装続用HTML 試い		

B4. 問題データ読込/出力(問題ごとの流 用・バックアップ)

選択した問題を出力して外部データファイルへ出力できます。 問題データのすべての設定(画像/音声/動画データ等すべて)が出力できるので、別 のコンテンツでの流用や、問題のバックアップで便利です。

✓ この機能では、問題の全設定をファイル出力するため、CSV 入力/出力と違い、画像・音声・動画データおよびドラッグ&ドロップ形式問題等もすべてそのままファイル出力されます。

B4-1. 問題データ出力

- 1. 出力する問題を選択します。以下の方法で、複数の問題を選択できます。
 - 問題リスト上の問題データを[Ctrl]キーを押しながらクリックする
 - ・ [Shift]キーを押しながらクリックする

THINQ				THiNQ Maker コンテンツ設定				
T	liN	Q Maker		テンプレート 🔜 保存 コンテンツ 📘 プレビュー 🔿 書き	出し 🖪 保存 🤶 ヘルフ 👇 展			
☆ ∛	本設定	- a	職定	Q 問題データ設定				
配点初	期値(点) 10 🛔 点						
C	sv入;	カ 🔄 CSV出力	100	データ読込 🍯 問題データ出力	観想 - 前原注 + 注血加			
	ID	選択族タイプ	配点	問題テキスト				
1	1	択一プッシュボタン	10	Which is the new sightseeing spot in Japan?				
2	2	択→フッシュボタン	10	TOKYO SKY TREE is 613meters tall.Yes or NO?				
3	4	択一ラジオボタン	10	10 Which prefecture is TOKYO SKY TREE located in?				
4	3	択ーラジオボタン	10 How long does it take from NARITA Airport to TOKYO SKY TREE by express train.					
			-	0 Please take a message.				

- 2. 【問題データ出力】ボタンをクリックします。
- 3. データが出力されます。ファイルの拡張子は「.tqd」です。



B4-2. 問題データ読込

1. 【問題データ読込】ボタンをクリックし、読込むファイルを選択します。

				THINQ	Q Maker コンテンツ設定 - ロ				
Т	HiN	Q Maker		テンプレート 📑 保存	コンテンツ 🕒 ブレビュー	↔ 書き出し	前 保存	? ~117	1 展
☆ ☆	本設定		面設定	Q 問題データ設定	7			9. D.1	
配点初	の期値(点) 10 🛃 点							
∂ 0	:sv ₂₇	カ 🤮 CSV出力	・) 問題デー	◆ 問題デー	- 夕出力		推职	- 副除:	十 追加
	ID	選択肢タイプ	和 点	「「「キーマ」					
1	2	駅ーブッシュボタン	10	OKYO SKY TREE IS 61	3meters tall.Yes or NO?				
2	3	択一ラジオボタン	10 🗧 H	ow long does it take	from NARITA Airport to T	OKYO SKY TREE E	by express b	ain.	
3	5	テキスト入力	0 📮 PI	ease take a messag	e.				
			-						

- ✓ 読み込み可能なファイルは、拡張子が「.tqd」のものだけです。
- 2. データが読み込まれます。既存の問題がある場合は、末尾に追加されます。

			THiNQ Maker コンテンツ設定					-	
T	HiN			テンプレート 属 保存	コンテンツ 🖪 ブレビュー	◆→ 書き出し	〒 保存	? ~117	🕇 戻る
₩ 20	本設定		節設定	Q 問題データ設定					
配点初	期値(魚 10 🚔 点							
∂ o	svλ;	カ 💽 csv出力	138	データ読込 📑 問題デー	ータ出力		推制	- 御熊	+ 1810
	ID	環境時々イサ	625	問題テキット					
		Mar Prove A-12	Blarth	1-1487 + 24					
1	1	扱ープッシュボタン	10	Which is the new sight	tseeing spot in Japan?				
1	1 2	扱ープッシュボタン 択ープッシュボタン 択ープッシュボタン	10	Which is the new sight TOKYO SKY TREE is 61	tseeing spot in Japan? 13meters tall.Yes or NO?				
1 2 3	1 2 4	扱ープッシュボタン 扱ープッシュボタン 扱ープッシュボタン 扱ープッシュボタン	10 4 10 4 10 4	Which is the new sight TOKYO SKY TREE is 61 Which prefecture is TO	tseeing spot in Japan? 13meters tall.Yes or NO? DKYO SKY TREE located i	n?			
1 2 3 4	1 2 4 3	 銀ーブッシュボタン 銀ーブッシュボタン 銀ーラッショボタン 銀ーラジオボタン 	10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	Which is the new sight TOKYO SKY TREE is 61 Which prefecture is TO How long does it take	tseeing spot in Japan? 13meters tall.Yes or NO? DKYO SKY TREE located i from NARITA Airport to	n? TOKYO SKY TREE	by express tra	ain.	

対象端末「PC のみ(Flash)」のコンテンツでしか設定できない内容が含まれてい るデータを読み込むと、「自動設定変更確

認」ウィンドウが表示されます。

)コンテンフの)X ,た場合、以下() ?	İ象端末をス D設定項目た	マートフォン, 『自動変更さ	/タブレットを含む れます。変更して。	ものに
最終画面の設定 問題ID「1」のP	が「あり」から「 簡チータが姿	なし」へ変更され 料画面「あり」か	れます。 ら「なし」へ変更されま	:đ.
			_	
	、? 最終画面の設定 問題ID「1」の問 パクリレ	(? 最終画面の設定が「あり」から「 問題ID「1」の問題データが姿 が21/2	(? 最終画面の設定が「あり」から「なし」へ変更さす 問題ID「1」の問題データが資料画面「あり」か 4721/2	・? 最終画面の設定が「あり」から「なし」へ変更されます。 問題 ID 「1」の問題データが姿料画面「あり」から「なし」へ変更されま パフリレ 変更

B5. コンテンツ埋め込み機能

ブログやサイト等に THiNQ コンテンツを簡単に埋め込むことができます。 以下は、ブログに埋め込んだ THiNQ コンテンツを閲覧している例です。

Flash コンテンツの場合)

л-д	実際に操作できる、 小さな THiNQ コ ンテンツを埋め込めます。
日前NQコレナンソーベリ生(3)1人のチーベ 没稿日:2012年9月18日 ************************************	【別ウィンドウで開く】をクリック すると、別タブ(ウィンドウ)にて、 コンテンツを開きます。
ます。 ● ● ● ● ● 別ウィンドウで幅く	
カテゴリー: 未分類 コメントをどうぞ	編集

HTML5 コンテンツの場合)

画像が表示され、画像をクリックするとコンテンツを新しいウィンドウで開きます。



- 1. 通常通り、Web サーバーに THiNQ コンテンツをアップロードします。
- 2. 埋め込みコードを入手します。
 - Flash コンテンツの場合)
 アップロードした THiNQ コンテンツ上で右クリックします。
 右クリックメニューからお好きなサイズの埋め込みコードを選択します。



- ✓ 以下の条件を満たした THiNQ コンテンツの場合だけ、埋め込み用コード メニューが表示されます。
 - Web 用書き出し(SCORM 書き出し以外)
 - Web サーバーへアップしたコンテンツ
- HTML5 コンテンツの場合)

以下のコードの必要な箇所を変更して利用します。

<iframe width="800" height="630" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0" marginwidth="0" src="http://コンテンツ URL を指定 /embed.html"></iframe>

- Src でコンテンツの URL を指定します。
 - ✓ URL として「index.html」ではなく、「embed.html」を指定してく ださい。「embed.html」を指定することで、「別ウィンドウで開く」 ボタンが表示されます。
 - ✓ width、height で表示サイズを指定します。
 大:width="800" height="630"

- 中: width="500" height="405"
- 小: width="300" height="255"
- 3. ブログ、SNS、Web サイトの HTML にコピーしたコードを貼り付けます。

ワンポイント

iframe の横幅を CSS で指定しているサイト の場合、CSS の指定よりも大きなサイズで THiNQ コンテンツを埋め込むと自動縮小され ます。

✓ 上記の動きにより、埋め込みコード大800
 ×630 を WordPress に貼り付けすると、
 【別ウィンドウで開く】ボタンがコンテン
 ツ画面から少し離れて表示されます。



B6. コンテンツを CD/DVD で配布する

B6-1. オフライン閲覧キットを使用する方法

✓ HTML5 コンテンツをオフライン閲覧キットで閲覧する場合、オフライン閲覧キットの ver1.3.0 以降のご利用が必要となります。

コンテンツデータをローカル実行するための有償キットです。 複数コンテンツを配布することができます。以下を参照してください。



公式サイト <u>http://suite.logosware.com/suite/offlinekit/</u>

体験版ダウンロードサイト <u>https://learning.logosware.com/soft/offline-kit</u>
B7. コンテンツを連結する

B7-1. コンテンツの連結とは

STORM コンテンツ(※1)と THiNQ コンテンツ(※2)を連結することができます。

STORM で学習したあと、THiNQ で理解度確認のテストを行ったり、また、逆に THiNQ でテストを行って、テスト結果に応じて STORM の学習内容を振り分ける使い方も可能です。

コンテンツの連結は、両コンテンツとも Web サーバーまたは LOGOSWARE オンライ ンストレージにアップロードされている場合に限ります。

- ✓ 学習管理システム (LMS) にアップロードされたコンテンツでは連結は行えません。
- ※1 STORM Maker で作成したコンテンツ(以下、STORM コンテンツ)

※2 THiNQ Maker で作成したコンテンツ(以下、THiNQ コンテンツ)

B7-2. リンク先コンテンツへの引き渡し機能

リンク先コンテンツへの引き渡し機能を利用すれば、先のコンテンツを閲覧する際に入 力したパスワード、及び、ユーザー入力情報(スコア機能)を、連結された次のコンテ ンツに引き渡すも可能です。

情報を引き渡すことで、受講者は連結された次のコンテンツで再度入力する手間が省け ます。具体的な連結方法につきましては、次節で説明します。

✓ リンク先コンテンツへの引き渡しは STORM Maker 1.12.2 以上、THiNQ Maker
 1.11.0 以上で書き出されている必要があります。

B7-3. 連結されたコンテンツを作成する

STORM コンテンツと THiNQ コンテンツの連結方法は「コンテンツ連結の設定方法」 をご参照ください。

http://doclib.logosware.com/content.html#!/583/

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

付録 C (仕様)

110 / 120

C1. Flash コンテンツと HTML5 コンテン ツの違い

HTML5 コンテンツは、一部の設定が使用できません。

✓ 対象端末を変更した場合、制限された機能が有効になっていると、変更の確認メッ セージを表示してから自動的に設定変更を行います。

HTML5 コンテンツは、以下の制限があります。

項目	制限内容
全般	
画像全般	SWF ファイルは設定できません。
テキスト全般	 フォントサイズ、および、斜体設定が無効化されます。 改行や半角スペースだけの行は非表示となります。(空行をいれたい場合は、全角スペースを入力してください) ルビ機能を使用しているコンテンツを Android 4 未満の端末で閲覧した場合、ルビはテキスト後部に括弧書きで表示されます。iOS 4.3 以上/Android 4 以上の端末で閲覧した場合には、PC 閲覧時と同様にテキスト上部にルビが表示されます。
スキンセット/ レイアウト	選択は無効となります。 HTML5 コンテンツの見た目は 1 種類です。
コンテンツ設定	
最終画面	設定できません(「なし」固定です)。
問題設定	
資料画面	設定できません(「なし」固定です)。
選択肢タイプ	ドラッグ&ドロップは利用できません。
音声、動画の解 答開始タイプ	「画面表示直後」固定です。
自動再生開始秒 数	設定できますが、Flash 版のみ有効です。

問題非表示設定	設定できますが、Flash コンテンツのみ有効です。		
問題選択肢設定			
選択肢音声/動画	Ī	設定不可。テキスト/画像のみ設定できます。	
選択肢テキスト		 フォントサイズ、および、斜体設定が無効化されます。 改行や半角スペースだけの行は非表示となります。 (空行をいれたい場合は、全角スペースを入力して ください) 	
選択肢タイプ: テキスト入力		設定無効です。入力可能文字タイプ「制限なし」固定で す。	
解答テキスト入力の設定		設定無効です。入力可能文字数「0」固定(制限なし)で す。	
書き出し設定			
終了ボタン表示		設定にかかわらず親ウィンドウの有無を自動識別して、 親ウィンドウがある場合に【 閉じる 】ボタンが表示さ れます。	
表示サイズ設定		設定無効です。閲覧時のブラウザサイズに合わせて表示 します。	

その他の注意点

 Internet Explorer で HTML5 コンテンツの音声や動画を再生するときは、スピー カー、イヤホンなどが接続されている必要があります。
 利用可能なものが一つもない場合、音声や動画を再生できません。

C2. コンテンツ用途 「アンケート」 について

コンテンツ用途「アンケート」に設定したコンテンツは、アンケート用途に最適になる よう、以下の項目を強制的に設定します。また、コンテンツ上の表示がクイズ用途の場 合と異なります。

項目	強制的に設定される内容	コンテンツ上の表示	
コンテンツ設定			
判定モード	最後一括	判定ボタン・画面は表示されません。	
解説画面	なし	解説ボタン・画面は表示されません。	
出題設定	全問出題	_	
シャッフル出題	なし	_	
合格点	0	合格点は表示されません。	
各問題設定			
配点	- (変更されません)	配点は、表示されません。	
採点対象	対象外 採点結果は表示されません。		
その他			
● HTML5 コンテンツの結果画面表示がアンケート用の表示に変更されます。(点 数/正解率/合否の表示なし、ボタンやラベル等の表示変更)			
● SCORM1.2 書き出しの場合、LMS への結果データ送信時に lesson_status は 「completed」を送信します。			
● SCORM2004 書き出しの場合、LMS への結果データ送信時に completion_status は「completed」、success_status は「passed」を送信し ます。			

C3. LMS 利用時の注意点のまとめ

ここでは、LMS で THiNQ コンテンツを利用する際に確認していただきたいことを紹介 します。

- THiNQ コンテンツの SCORM 対応については、以下を参照してください。 http://doclib.logosware.com/content.html#!/326/
- THiNQ Maker の問題 ID は作成した順に自動生成される為、出題順を入れ替えた場合など ID の並び順が「1,5,3・・・」のようになります。LMS にはこの順番で回答が記録されてしまいます。「1,2,3,・・・」のように記録したい場合は、以下の手順を参照してください。

http://doclib.logosware.com/content.html#!/154/

				THiNQ Maker コンテンツ設定 - ロ	×
U TI	liN	Q Maker		テンプレート 🔜 保存 コンテンツ 💽 ブレビュー 🔿 書き出し 🖬 保存 🤶 ヘルプ 🔶	戻る
₩ ₩	本設定	• 画面	面設定	Q 問題データ設定	
配点初	期値()	魚) 10 🚔 点			
👌 c	SV入ナ	b 💽 CSV出力	-> 問題	語データ読込 🛛 🚭 問題データ出力 🛛 👘 御除 🕇 神	10
	TD	選択肢タイプ	配点	問題テキス	
1	1	沢一プッシュボタン	10	Which is the new sightseeing spot in Japan?	
2	5	テキスト入力	0	Please take a message.	
з	з	尺一ラジオボタン	10	How long does it take from NARITA Airport to TOKYO SKY TREE by express train.	
4	4	沢→ラジオボタン	10	Which prefecture is TOKYO SKY TREE located in?	
5	2	沢→プッシュボタン	10	TOKYO SKY TREE is 613meters tall.Yes or NO?	

- THiNQ コンテンツは、以下のタイミングで「受講完了」情報を LMS に送信します。
 - 判定モード「1問ごと」設定のコンテンツの場合:
 すべての問題の「判定する」ボタンをクリックした直後。
 つまり回答漏れに気づかずコンテンツを終了しても、「途中でやめた」ことになり、完了になりません。
 - 判定モード「最後一括」設定のコンテンツの場合:
 最後の「判定する」ボタンをクリックした直後。
 つまり、最後の「判定する」ボタンを押し忘れてしまった場合、「途中でやめた」ことになり、完了になりません。

✓ 注意)

なお、書き出し時に設定する「一次保存機能」が OFF になっている場合、途中 の回答結果が保持されず、すべて再回答する必要があります。「一次保存機能」 ON にしている場合は、途中でやめたとしても内容は保持されています。

● 中断時の回答内容「一時保存あり」は、判定モード「1 問ごと」でご利用になるこ とをお薦めします。

「一次保存あり」の機能では、判定確定済みの問題の次から再開します。判定モード「最後一括」の場合は、判定が確定していないため必ず初めの問題から再開します(ただし、受講者が回答した内容は保存されています)。判定済みの次から再開したい場合は、「1問ごと」をご選択ください。

判定モード「1問ごと」の設定例)

a .		THI	NQ Maker コンテン	ツ設定		- 🗆 ×
	aker	テンプレート 属 保護	コンテンツ	プレビュー → 書き出し	2 保存	ルブ 👇 戻る
· 茶 基本設定	🖬 画面設定	Q 問題データ設	定			
対象端末	 PC + スマートフォ PC + スマートフォ PC + スマートフォ PCのみ (Flash) 	ツ/タブレット(HTML5) ツ/タブレット(Flash +	HTML5)			
用追	✓ 24%	アンケート				
コンテンツタイトル	New sightseeing	spot in Japan	フォルダ名	many_language		
スキンセット選択	スキン01	(背景01)	※選択されたスキンセッ	トへのデザイン変更はFlash版:	コンテンツのみに適用されま	J.
利定モード	✓ 1間ごと	局後一括	問題のスキップ	↓ [+可]	不許可	

中断時の解答内容「一時保存あり」の設定例)

ġ.			THINQ Make	er コンテンツ設定	
₩ =	書き出し設定 林了ボタン表示 (Flash用説定)	✓ at	あり	※THINQコンテンッ上に称了ボタンを表示するかどうが ※LMS数材の場合には基本的に「なし」を設定してくたえ	ere ,
	表示サイズ設定 (Flash用設定)	✔ 固定サイズ	自動拡大縮小	檀×高さ (pixel) 800 × 600	初期サイズに戻す
	コンテンツの用途	WEB公開用 LMS数材用設定	✔ LMS数材用	※WEB公開やCD-PC等のローカル環境での実行の場合 選択	sは「WEB公開用」を
3		数材名(マニフェス)用) SCORMバージョン	New sightseein	s spot in Japan SCORM2004	
		LMS指定 不合格時の扱い	通常		
		中新時の解答内容	一時保存なし	🗸 一時保存あり	

115 / 120

 iframe でコンテンツを囲むと、スマートフォンで表示が 乱れる可能性があります。 対応策については以下を参照してください。 <u>http://doclib.logosware.com/content.html#!/297/</u>
 iframeで囲まれた コンテンツ表示エリアの例 クイズ作成ソフト LOGOSWARE THINQ Maker 操作マニュアル

1 ユーザーが、1 コンテンツにつき保存できる解答量には、制限があります。 一般的な SCORM 準拠 LMS の場合、保存しておける解答内容の量は 4,000 文字ま でとなります。選択肢式問題(択一プッシュ/択一ラジオボタン/○×解答)であ れば、1 コンテンツ約 400 問分となります。ロゴスウェア株式会社の LMS : Platon をお使いの場合、1,000 問分以上を保存することができます。

各問題形式別の解答内容保存サイズ

択ープッシュ/択ーラ ジオボタン/○×解答	約 10 文字
複数選択チェック	選択肢数に依存。4 選択肢で約 25 文字
ドラッグ&ドロップ	目安としては約 100 文字前後。ドラッグ選択肢数/ラ ベル文字数/ドロップイングループの数に依存。
テキスト入力	入力したテキストの文字数に依存。 マルチバイト文字お よび記号は URL エンコードして保存されるため、実際 に入力した文字数の約 15 倍の文字数を必要とします。

クイズ作成ソフト LOGOSWARE THiNQ Maker 操作マニュアル

お問い合わせ・更新履歴

118 / 120

お問い合わせ

お問い合わせの前に

「FAQ」を確認していただくことで、解決する場合がございます。 それでも解決しない場合はお手数ですがお問い合わせ窓口までご連絡ください。

[FAQ] http://suite.logosware.com/thinq-maker/support/faq/

お問い合わせ窓口

製品に関してご不明な点などございましたら、お気軽にお問い合わせください。

	製品名:	クイズ作成ソフト	THiNQ Maker
--	------	----------	-------------

- URL: <u>http://suite.logosware.com/thing-maker/products/</u>
- E-mail: <u>support@logosware.com</u>
- TEL: 03-5818-8011
- 受付時間: 10:00~18:00 (土日、祝祭日は除く)

ロゴスウェア株式会社 <u>http://www.logosware.com</u>

【東京オフィス】〒110-0016 東京都台東区台東 4-13-21 TOWA SKY BLDG3F



THiNQ Maker 自体の更新履歴は、リリースノートをご覧ください。 http://suite.logosware.com/thinq-maker/errata/

マニュアルの改版履歴は以下の通りです。

~第20版	省略
第 21 版	2015年6月1日 製品バージョン:1.11.0以降
	● 結果画面「得点別結果画面」を追記
	● ユーザー情報入力の仕様変更にともなう修正
	● オンラインストレージ管理画面の内容を修正
	● コンテンツの連結を追記
第 22 版	2015 年 8 月 31 日 製品バージョン:1.12.0 以降
	● 動作環境を修正
	● 「抽出出題」仕様変更に伴う修正
	● スコアに関する詳細説明を削除。(スコア操作マニュアルへ誘導)
第 23 版	2015 年 11 月 20 日 製品バージョン:1.13.0 以降
	● 動作環境を修正
	● HTML5 コンテンツ作成機能を追記
第 24 版	2016年3月7日 製品バージョン:1.13.1以降
	● プレビュー機能の仕様変更に伴う修正
	● 閲覧側の動作環境に Edge を追加
第 25 版	2016年9月16日 製品バージョン:1.13.3以降
	● 閲覧者側の動作環境を変更
第 26 版	2017年10月12日 製品バージョン:1.13.4 以降
	● SCORM 通信オプションの設定を実装
	● 推奨動作環境を変更