

【ホワイトペーパー】

## FLIPPER3 Maker

画像差替えスキン(skinrep)の画像を簡易的に書き出す為に

---

文書番号: 10 製-FL030132-01

初版: 2010 年 10 月 18 日

対象製品バージョン: 3.6.0.0 以降

### 【対象ユーザー】

次の FLIPPER3 Maker を所有されている方

- ・プリペイド制
- ・従量課金制
- ・年間定額制 エキスパート版
- ・パッケージ販売 エキスパート版

かつ

Photoshop が扱える方

### 【概要】

画像差し替えスキンのデザインを製作するためのテンプレート、

画像書き出し、及び、テクスチャーを用意するだけで簡易的にスキンの素材を生成するアタッチメント。

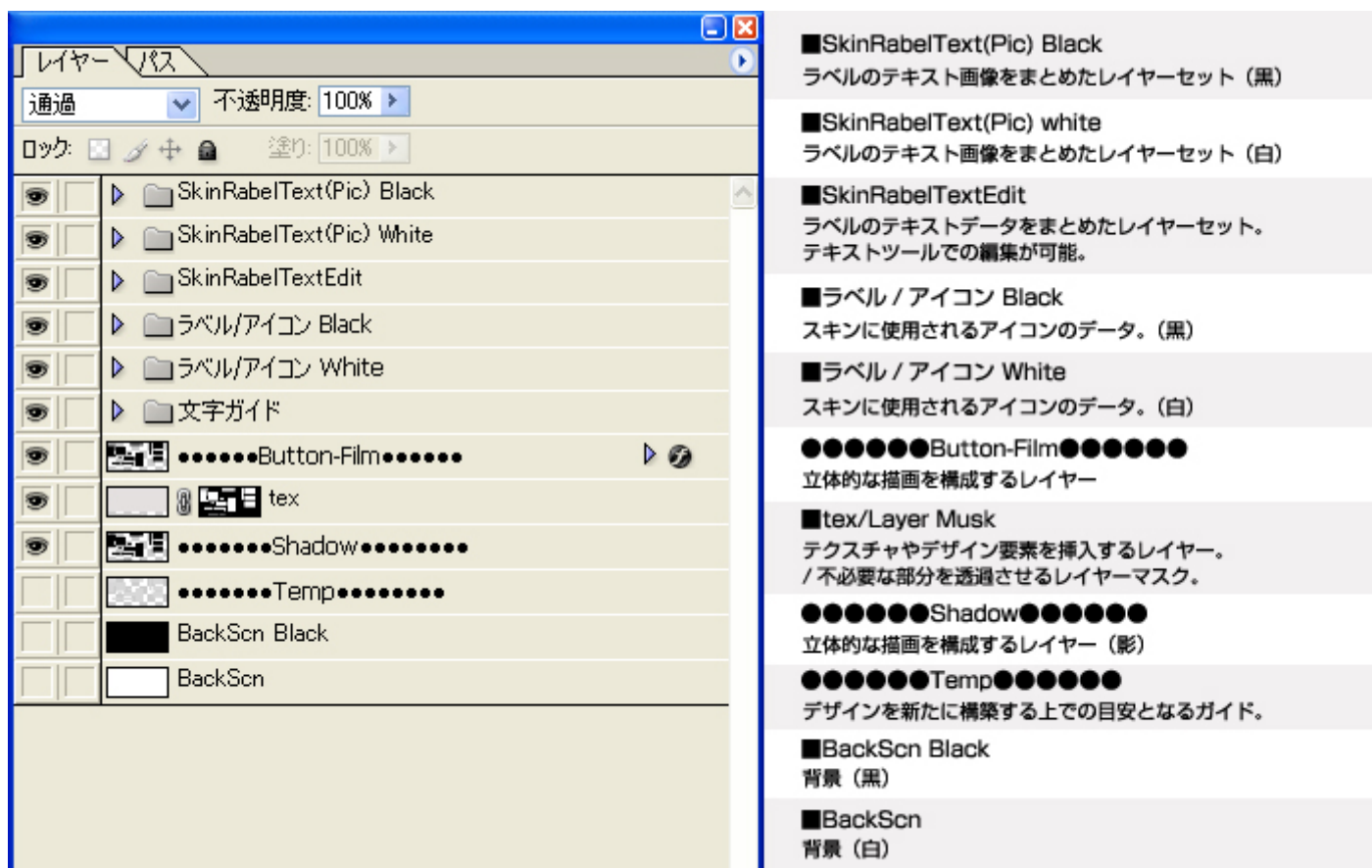
### 【素材】

元となる素材を用意しましたので、下記より入手して下さい。

<http://suite.logosware.com/wp-content/uploads/ImageChangeSkintemp.zip>

## 【方法】

## 1. GazouSashikaeSkin-Temp.psd :この画像のレイヤーについて



上記の通りとなっております。

## 2. 画像素材の利用の仕方について

## 2-1. テンプレートを利用してデザインを構築したい場合は、[tex]レイヤーに画像を挿入してください。

- ・直接デザインを描き込む。

[tex]レイヤーに直接デザインを描きこんでください。

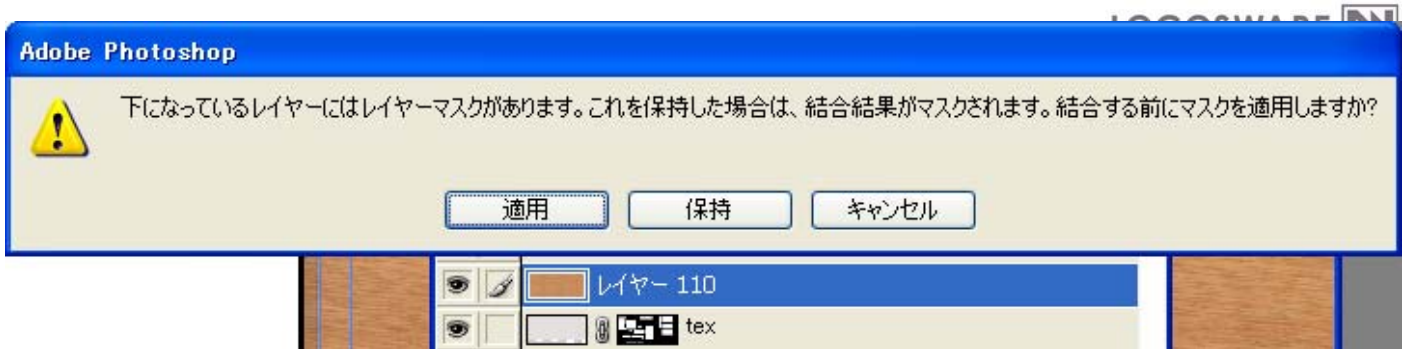
どんな絵でも、[●●●●●Button-Film●●●●●]レイヤーを表示状態にすることで立体的でリッチなスキンを書き出せます。

- ・テクスチャーを利用してデザインを作る。

幅 2000px 高さ 910pxのテクスチャ画像を用意してください。

その画像を[tex]レイヤーに挿入するだけで

絵が構成できなくても、容易にスキンのテイストを変更することができます。

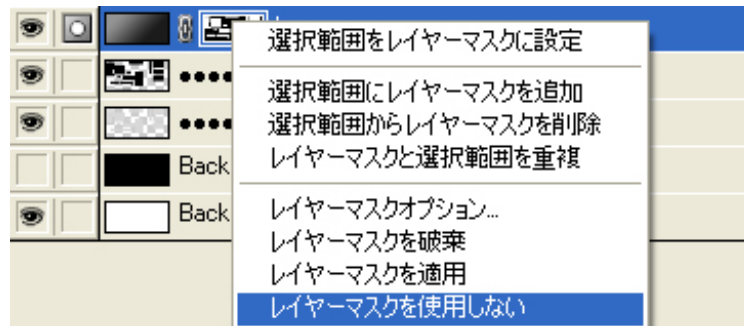


※異なるレイヤーのテクスチャを利用したい場合は、テクスチャーのレイヤーを「tex」の上に置きレイヤーマスクを保持したまま「tex」レイヤーと統合をしてください。

「下のレイヤーと統合する」を実行すると上の図のような警告が出ますので、保持を選択してレイヤー統合を行ってください。

## 2-2. テンプレートと異なるデザインをする場合。

・大きさ等のレイアウトも変更する場合は、任意のスライスの大きさ変更や、位置移動等の操作を行って不要なレイヤーは非表示などにして、スライス情報だけをお使いください。



※スライスの大きさ等を変えた場合は、画像書き出し前にレイヤーマスクを不使用に設定してください。

(レイヤーウィンドウの[tex]レイヤーの右に付いているサムネイルを右クリックし、「レイヤーマスクを使用しない」をクリックしてください。)

## 3. ファイル→web用に保存で任意のフォルダに保存してください。

※画像を書き出すときは不要なレイヤーは非表示にしてください。

## 4. 書き出した画像すべてを FLIPPER のブックフォルダの中にある「skinimages」というフォルダに入れてください。

以上の手順で簡易的に画像差し替えスキンの素材画像を書き出すことができます。

※「spacer.gif」という名称の画像も同時に書き出されますが、不要な画像なのでスキンの画像を変更する際は、この画像を取り除いて実行してください。

**【注意事項】**

画像差し替えスキンの PNG 画像「operationbar.png」でスペースを空けるためにかませている「operationSpacer.png」という画像のスライス、ヘルプアイコンのスライス右側にあります。

間隔を調整したい場合は、このスライスの幅を調整してください。

**【問合せ先】**

不明な点がございましたら、以下までお問合せください。

E-mail: support@logosware.com

TEL: 03-5818-8011 時間: 10:00～17:00

**【更新履歴】**

初 版: 2010 年 10 月 18 日

**【参照(関連文書)】**

画像差替えスキンの概要と使用方法

<http://suite.logosware.com/wp-content/uploads/10-FL030079.pdf>

**【文書に関する情報】**